
MEGA PÓSTER DE MARIO + LINK
C • L • U • B
Nintendo®
Revista Oficial
"Una visión diferente
del universo de Zelda"
GUACAMELEE!
¡QUÉ VIVA MÉXICO!
LAYTON VS. PHOENIX WRIGHT
CHOQUE DE MENTES MAESTRAS
SUPER SMASH BROS.
¿ENTRARÁS A LA ARENA?
HYRULE WARRIORS
RYU
¿CUMPLIÓ 50?
REVISA SU PROFILE
• Chile $ 1,990.00
• Perú Ns 9.50
0 37634 13138 1 09

MARIOKART 8™



C • L • U • B
Nintendo®
Revista Oficial

SUMARIO

▼ Un gran misterio para estas dos estrellas.





▶ No sólo la Espada Maestra es buena arma.

REVIEWS

16 Professor Layton vs. Phoenix Wright: Ace Attorney
Después de muchos meses por fin está con nosotros la intensa aventura que nos presenta este *crossover*.

22 Double Dragon II
Regresa al pasado con este excelente y complicado juego para Nintendo 3DS.

32 Guacamelee! Super Turbo Championship Edition
Un auténtico juegazo para la eshop de Wii U. ¡Con sabor a México!

34 Castlevania III
Controla por primera vez en la serie a **Alucard**, en lo que es para muchos, el mejor **Castlevania**.

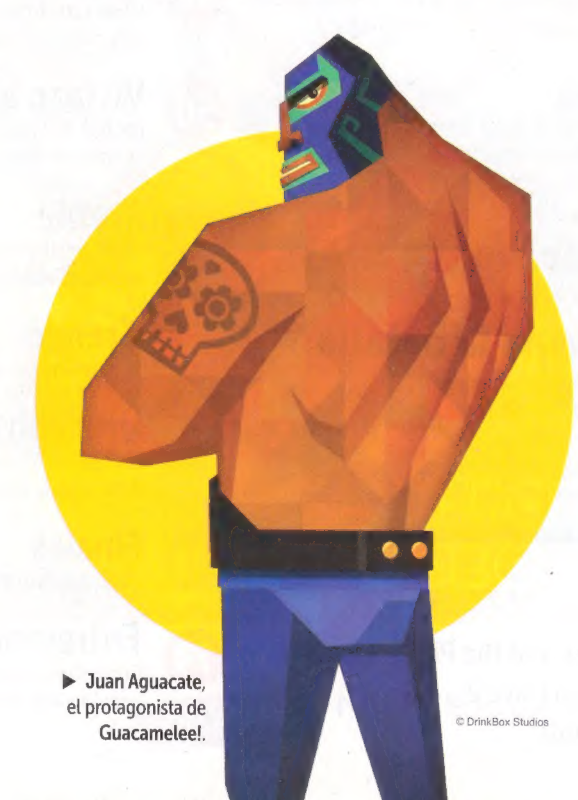
Además
- 26 · Squids Odissey
- 31 · Monkey Pirates
- 36 · Armillo
- 38 · Idle Dew

NUESTRA PORTADA

40 Hyrule Warriors
El juego de la temporada. Ha dado mucho de qué hablar y por fortuna, respondió a las expectativas puestas en el.

GUÍA DE COLOR





▶ Juan Aguacate, el protagonista de Guacamelee!.



▼ ¿Qué tanto conoces de este gran peleador callejero?

▼ Visita junto a nosotros a la tienda de Evangelion en Japón.



COMUNIDAD



Pasacartas
Aquí resolvemos todas tus dudas sobre el maravilloso mundo de los videojuegos.



Foros y redes sociales
participa en encuentas, trivias, temas destacados o simplemente interactúa con la comunidad.



Galería
¿Fan de Nintendo y CN? ¡Demuéstralo! Envíanos tus fotografias mostrando tus colecciones de revistas, juegos o *cosplay*.

Arena Super Smash Bros.



NUEVA SECCIÓN

Domina la batalla
Ya está próximo el estreno de SSB, así que desde ahora te daremos nueva info sobre las versiones de N3DS y Wii U.



PREVIEW



- Shantae and the Pirate's Course
- Gunman Clive 2
- Teslagrad

DE INTERÉS

14 Top News
Resumen de las noticias más destacadas del mes. No te pierdas los temas que están generando interés.

48 Arcadias
Mario Kart: Arcade GP, uno de los juegos que también domina en las salas de juego.



50 Vistazo a Japón
Los fans de **Evangelion** quedarán encantados con la inormación de esta tienda oficial.

56 Profile
Otro cumpleañero es **Ryu**, quien es el personaje estrella de **Street Fighter**. ¡Entérate de todos sus detalles!

66 Gremio
Te mostramos las mejores técnicas con el arco de Kelbi.

68 Uno con el Control
El Nintendo 64 cumple 18 años, es por ello que ahora le dedicamos la sección.

72 Finales
TLOZ: A Link to the Past, uno de los *endings* más épicos.

74 Entretenimiiento
Comentarios sobre **TMNT**, **Guardians of the Galaxy** y un popular juego de peleas que nos gustaría ver en Wii U.

MEGA-PÓSTER



¡Mes de póster doble! En esta ocasión te tenemos: **Mario Golf: World Tour** y **Hyrule Warriors**.



EDITORIAL

Septiembre 2014



¡A cerrar el año con todo! Link será una pieza fundamental para hacerlo



▲ ¿Impaciente? ve por **Hyrule Warriors**

Este personaje sigue creciendo de manera espectacular, su fama se disparó con el paso de los años; pero no sólo ha tomado protagonismo él, también sus compañeros de aventura como **Zelda** o **Sheik** están en la misma línea. Son piezas fundamentales en **Super Smash Bros.**, por ejemplo, y ahora se reunen para llevar a otro sentido las historias de su tierra en **Hyrule Warriors**, en el Wii U. Título que fortalece a la consola, entregando un modo de juego de acción en donde no habrá tregua. Realmente te recomiendo esta propuesta de Nintendo y Koei Tecmo, ya seas fan o no de la serie. ¡Conócelo en Nuestra Portada!

A través de este espacio agradezco a los lectores de CN por la gran respuesta que recibió nuestra edición especial de **Super Mario**, las expectativas se cumplieron y nos da pie para continuar con estas ideas. Si te la perdiste o ya no la encontraste, la puedes comprar en línea desde tu iPad. Ya estamos planeando la siguiente entrega, seguro te gustará.

Toño Rodríguez
Editor



ISSN 1665-7888

Av. Vasco de Quiroga No. 2000,
Edificio E, piso 2,
Colonia Santa Fe
Delegación Álvaro Obregón
CP 01210 México, DF
Tel: 5261 2600
clubnin@revistaclubnintendo.com

CLUB NINTENDO

© CLUB NINTENDO. Marca Registrada. Año 23 N° 9. Fecha de publicación: Septiembre 2014. Revista mensual, editada y publicada por **EDITORIAL TELEVISA, S.A. DE C.V.,** Av. Vasco de Quiroga N° 2000, Edificio E, Col. Santa Fe, Del. Alvaro Obregón, C.P. 01210, México, D.F., tel. 52-61-26-00, por contrato celebrado con **NINTENDO OF AMERICA, INC.** Editor responsable: Francisco Javier Martínez Staines. Número de Certificado de Reserva de derechos al uso exclusivo del Título CLUB NINTENDO: 04-2006-052913244600-102, de fecha 22 de mayo de 2013, ante el Instituto Nacional del Derecho de Autor. Certificado de Licitud de Título N° 6420, de fecha 27 de marzo de 1992; Certificado de Licitud de Contenido N° 4863, de fecha 27 de marzo de 1992, ambos con expediente N° 1/432"92"/8336, ante la Comisión Calificadora de Publicaciones y Revistas Ilustradas. Distribución exclusiva en México: Distribuidora Intermex S.A. de C.V., Lucio Blanco N° 435, Azcapotzalco, C.P. 02400, México D.F. Tel. 52-30-95-00. Distribución en zona metropolitana: Unión de Expendedores y Voceadores de los Periódicos de México A.C., Barcelona N° 25, Col. Juárez, México D.F. Tel. 55-91-14-00. **EDITORIAL TELEVISA S.A. DE C.V.** investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza con las ofertas relacionadas por los mismos. **ATENCIÓN A CLIENTES:** zona metropolitana tel. 52-61-27-01, interior de la República Mexicana tel. 01-800-711-26-33. Prohibida su reproducción parcial o total.

Impresa en México por: Reproducciones Fotomecánicas, S.A. de C.V., Durazno No. 1 esquina Ejido, Col. Las Peritas Tepepan, Xochimilco, México D.F., C.P. 16010.
Impresa en Chile por: QUAD GRAPHICS CHILE S.A., AVENIDA GLADYS MARIN 6920 ESTACION CENTRAL SANTIAGO CHILE

INFORMACIÓN SOBRE VENTAS: **ARGENTINA**: Editorial Televisa Argentina, S.A., Azopardo #565 y #579 (C1107ADG), Buenos Aires. Tel. (5411) 4000-8300. Fax: (5411) 4000-8300. Editor Responsable: Roxana Moriello. Director Comercial: Adrián de Stefano. Distribución Capital: Vaccaro Sánchez y Cía, S.A., Moreno No. 794, 9o. Piso, (1091). Distribución interior: Distribuidora de Revistas Bertrán, S.A.C., Av. Vélez Sarsfield 1950 (1285). Adherida a la Asociación Argentina de Editores de Revistas. Registro de la propiedad intelectual No. 704364. • **COLOMBIA**: Editorial Televisa Colombia, S.A., Calle 74 No. 6 – 65, Barrio Los Rosales, Bogotá, Colombia. Tel. (571) 376-6060. Fax: (571) 376-6060 ext. 1119. Ventas de Publicidad: Tel: (571) 376-6060; Fax: (571) 376-6060 ext. 1199. Suscripciones: Tel: (571) 404-9032 en Bogotá, Colombia; línea gratuita para el resto del país 01 8000 119 315; Fax: (571) 401-2253; suscripciones@editorialtelevisaco.com.co. • **CHILE**: Editorial Televisa Chile, S.A., Rosario Norte 555, piso 18, Las Condes, Santiago, Chile. Tel. (562) 595-5000. Fax (562) 595-5000 ext 6930. Distribuidor: Distribuidor y Servicios META S.A., Avenida Vicuña Mackenna N° 1870, Ñuñoa, Comuna de Santiago, Chile. Flete Aéreo: $290.00. Regiones: I, II, XI, XII y XV.
Suscripciones: Tel: (562) 595-5070; Fax: (562) 596 69 40; suscripciones@televisa.cl; www.televisa.cl
• **ECUADOR**: Vanipubli Ecuatoriana, S.A., Av. Brasil No. 39-91 y Diguja, Edificio Iaca Brokers - 2° Piso, Quito, Ecuador. Tel. (593) 2-246-7260, (593) 2-246-7263, (593) 2-246-7666 y (593) 2-246-7669. Fax (593) 2-246-7260 ext. 102. • **VENEZUELA**: VeneTel Servicios Publicitarios, S.A., Av. Venezuela cruce con calle Mohedano, Torre JWM, piso 11, Urbanización El Rosal, Caracas, Venezuela. Tel. (582) 12-935-70-51 al 55. Exportado por Editorial Televisa, S.A. de C.V.

Pasacartas



Septiembre 2014

Este mes estrenamos una nueva sección para los fans de Super Smash Bros. ¡No te la pierdas!

Midna comenta

Aún no se me hace entrar a **Smash Bros.**, pero, por lo mientras, no te pierdas **Hyrule Warriors**, una emocionante aventura donde sí aparezco.



© Nintendo

Photos with Mario

¡Saludos, amigos de Club Nintendo! Mis dudas son las siguientes:
¿Nintendo volverá a lanzar el Programa Embajador para Nintendo 3DS? Si es así, ¿cuál sería la fecha?
¿Saldrá la quinta parte de serie de RPG **Mario & Luigi**?
¿Llegará a México la aplicación **Photos With Mario** con las tarjetas de eShop?
Luis Manuél Cisne
Vía correo electrónico

¡Qué tal, Luis! El Programa Embajador fue una promoción única para gratificar a quienes compraron el Nintendo 3DS en sus primeros meses y, por lo tanto, no se repetirá. Sin embargo, Nintendo lanza promociones regularmente, así que mantente al pendiente de nuestros canales informativos. No hace mucho, Nintendo desarrolló **Mario & Luigi: Dream Team** para N3DS, por lo que es probable que pase algún tiempo en lo que planean otra secuela. Por último, la promoción de las tarjetas de realidad aumentada compatibles con **Photos with Mario** son una exclusiva para la tienda estadounidense, Target. Dichas tarjetas tienen un costo de 10 dólares, mismos que puedes utilizar como saldo para compras en la eShop. Dentro del empaque, también incluye un código QR para descargar la aplicación "**Photos with Mario**", así como una tarjeta AR con alguno de los tres personajes disponibles (**Mario**, **Peach**, **Goomba**). ¿Llegarán a México? Como dije antes, es una exclusiva para Target, por lo que es complicado que llegue a este territorio.

El mundo Pokémon

¡Hola, Club Nintendo! Por primera vez les escribo. ¿Es cierto que también sacarán **Pokémon Delta Esmeralda**? ¿Ya comfirmaron los DLC para **Mario Kart 8**? ¿Saben cuando estará diponible **Mario Party 10** en Wii U? ¿Ya sacaron **Super Smash Bros.** para N3DS? No soy fan de la serie pero vi en la eshop que ya está?
María Guadalupe del Valle
Vía correo electrónico

¡Hola, María! Los únicos oficiales son **Omega Ruby** y **Alpha Sapphire**. La edición **Emerald** aún no está confirmada y quizá no ocurra. Al parecer, Nintendo Japón, registró la marca **Delta Emerald**, pero ello no significa que tengan planes para realmente hacer el *remake*. Recuerda que siempre se han enfocado en los dos colores originales de cada



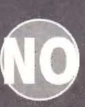
▲ En **Photos with Mario**, los pesonajes pueden interactuar entre ellos.





@richardmon_link
Twitter

¿Es cierto que se puede jugar con tu Mii en Super Smash Bros. Brawl?

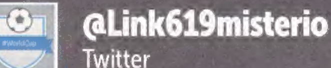




@Elchesote
Twitter

¿Ya va a dejar de existir la suscripción a la revista? Eso es súper cómodo para mi.





@Link619misterio
Twitter

Creen que algún día salga **Minecraft** para Wii U?



Carta del mes
El futuro de un ícono de los 8 bits

¡Hola, Club Nintendo! Soy Agustín Martínez y me considero fan de Nintendo y Capcom. Les quiero hacer unas preguntas:
¿Es verdad que capcom está a la venta?
¿Capcom hará un nuevo juego de **Mega Man**?
¿**Mega Man X** estará en el **SSB**?
¿Pueden hacer un especial o un póster de **Mega Man**?
Y la ultima ¿Habrán mas personajes de **Mega Man** en **Super Smash Bros.** de Wii U y Nintendo 3DS?
Agustín Martínez
Vía correo electrónico

¿Cómo estás, Agustín? Capcom no está a la venta, simplemente, los accionistas ya pueden adquirir mayor porcentaje de acciones, como ocurre con muchas compañías. Anteriormente, Capcom tenía un límite de acciones para comprar y hace poco retiraron dicha restricción. Ahora bien, el futuro de **Mega Man** es difuso, Capcom no tiene planes a corto o mediano plazo. Lo único que hemos visto del personaje azul, es su incursión en **Super Smash Bros.**, pero un nuevo título de la serie principal, no es tan viable. Mientras ocurre, échale ojo a, **Mighty No. 9**, el próximo título de Keiji Inafune (creador de **Mega Man**) que llegará en 2015 a Wii U. Por último, **Mega Man** es el único personaje de esa serie en aparecer como peleador y, al parecer, no llegarán más. Aunque si vemos a otros como enemigos o asistentes, tal es el caso de **Rush**.



▲ La secuela espiritual de **Mega Man**, también tendrá serie de animación.



◄ Este es uno de los primeros bocetos de **Mighty No. 9**.

generación y no del tercero, como fue el caso de **Yellow y Crystal**. El único DLC confirmdo -hasta ahora- de **MK8** es el de Mercedes Benz.
La fecha de salida para **Mario Party 10** aún no está definida, sólo se sabe que llegará en algún momento del 2015, probablemente dentro de la primera mitad del año. Por último, **SSB** para N3DS estará disponible desde el 3 de octubre de este año. ¡No te lo pierdas!

Monster Hunter
¡Hola, amigos de CN! Quiero saber si los datos obtenidos en **Monster Hunter 3 Ultimate** (N3DS) se podrán pasar a la nueva versión (**MH4**). Falta un poco de tiempo; pero quiero saber qué ocurría, con todas las armas y armaduras pues no me gustaría perderlas.
David Macías
Vía correo electrónico

¡Qué tal, David! Respecto a **Monster Hunter**, no es posible transferir los datos de, por ejemplo, **MH Tri Ultimate** a **MH4 Ultimate**. Esto debido a que no todo es compatible, por lo que tendrás que iniciar un archivo desde cero al jugar **MH4 Ultimate**.

¿Portal?
Hola revista club Nintendo. Tengo una duda, saben si habrá una adaptación de **Portal I** y **II** para Nintendo 3DS y Wii U. Muchas gracias y me gusta mucho su revista. Saludos!!
Damián Berrios
Santiago de Chile

¿Cómo te va, Damián? Hasta donde sabemos, Valve (desarrolladores de **Portal**) no tienen planes para adaptar sus juegos a Nintendo. Es una lástima, me hubiera encantado ver **Half Life** o **Left 4 Dead** en Wii U.

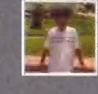


▲ A **Midna** la vimos por primera vez en **TLOZ: Twilight Princess**.



@Njntendo
Twitter

¿Saldrá **Monster Hunter 4 Ultimate** para Wii U?



NO

@Deg2684
Twitter

¿La más reciente aventura de **One Piece** en Wii U saldrá en formato físico?



NO



Vicente B.
Correo electrónico

¡Hola, me llamo Vicente! Quiero saber si las figuras **amiibo** serán compatibles con **SSB** de N3DS?

SÍ



◀ Ojalá pronto salga una versión de **Kid Icarus** en Wii U.



▶ Las figuras **amiibo** son el próximo *hit* de Nintendo.



▲ **MH4 Ultimate** será el primero portátil *online* para Nintendo.

Virtual Boy

¿Es cierto que hubo una consola de Nintendo llamada Virtual Boy creada por Gunpey Yokoi?
Yahir Vergara
Facebook

Sí, se estrenó en 1995 en Japón, pero tuvo bajas ventas y lo sacaron del mercado.



Kid Icarus

¡Hola, revista Club Nintendo! Para empezar, quiero agradecerles por los pósters que nos regalan, ¡son muy buenos! Aquí van mis preguntas: ¿Creen que Nintendo tenga planes para un nuevo **Kid Icarus**? ¿Cuál fue el último **Golden Sun**? ¿Creen que Sakurai revele más personajes de **Super Smash Bros.**?
Jan Luis Pereyra
República Dominicana

¡Hola, Jan! No hace mucho, se hablaba de una posible secuela de **Kid Icarus** para Wii U, pero al parecer, la idea se quedó en el tintero, esperemos que más adelante la retomen, quizá luego de terminar todo lo referente a **Super Smash Bros.**. La aventura más reciente de **Golden Sun** es **Dark Dawn** (N3DS), aunque quizá no es la mejor de las tres partes, sí es recomendable jugarla. Por último, Nintendo siempre nos da sorpresas y aunque ya falta poco para el estreno de **SSB**, no está descartado que nos sorprendan con un nuevo héroe.

Good Guy Nintendo

Disculpen, tengo una duda de Wii U. Si hago una cuenta en Nintendo Network, ¿me cobran por ello?
Saúl Carmona López
Facebook

A diferencia de Sony o Microsoft (PS4 y Xbox One, respectivamente), Nintendo ofrece juego en línea gratuito, es decir, no hace falta contratar membresías para disfrutar de las cualidades *multiplayer online* de títulos como **Monster Hunter Tri Ultimate** (N3DS/Wii U), **Super Street Fighter IV 3D Edition** (N3DS), **FIFA 13** (Wii U), **Mario Kart 8** (Wii U) y claro, próximamente **SSB** (N3DS/Wii U).

amiibo

¿Cómo están? Saben cuál es la fecha de estreno para las figuras **amiibo**?
Enrique Peralta
Facebook

¡Hola, Enrique! Las figuras **amiibo** estarán disponibles a finales de año, básicamente junto con **SSB** de Wii U.

Envíanos tus dudas o comentarios al correo electrónico: pasacartas@revistaclubnintendo.com, y aparece publicado en esta sección. Recuerda que también puedes mandar tus preguntas cortas para la sección "Sí y No" a través de Twitter o Facebook.





Alicia Ceballos
Correo electrónico

¿Saldrá la próxima entrega de **Kingdom Hearts** en Wii U? O en su defecto, para Nintendo 3DS?





Gerardo Sandoval
Correo electrónico

¿El juego **Super Mario World 2 Yoshi Island** está disponible en la tienda eShop?





Vicente Maira
Correo electrónico

¿ El juego **Capitán Toad** estará disponible en formato físico?



Tu voz

¿Qué opinas de los juegos Free-to-Play?

Roberto M. Facebook

La versión *Free-to Play* de **Steel Driver: Sub Wars** está bastante bien. Te puedes divertir sin pagar nada y si te animas, podrás comprar el juego *premium* en cuanto tengas oportunidad.



El cómo experimentamos los juegos cambia de una generación a otra. Ahora, la modalidad que está cobrando fuerza entre los desarrolladores es *Free-to-Play*, pero, ¿a qué se refieren con ello?

Se trata de títulos que de inicio son gratuitos. En algunos casos, permiten acceso limitado a sus contenidos, en otros, son versiónes más completas que brindan microtrasacciones para adquirir ítems regulares o especiales sin pasar horas jugando, una especie de *shortcut* para aquellos no tan apegados a pasar tiempo en sus consolas.

Hay muchos ejemplos claros como **League of Legends** o **Team Fortress 2** o, en el caso de Nintendo, **Steel Diver: Sub Wars** (N3DS) donde sólo inlcuyen dos submarinos y dos misiones, así como acceso al juego local y por Internet (similar a un demo para que conozcas el potencial del juego); mientras que en la opción *premium* te dan 21 submarinos y siete misiones. Otro caso es **Rusty's Real Deal Baseball** (N3DS), divertido juego donde un fan del "Rey de los Deportes" te vende una serie de minijuegos (de inicio te regala un demo). Aquí lo curioso o interesante es que puedes "regatear" el precio de cada minijuego (10 en total), por lo que si tienes un poco de suerte o astucia, serás capaz de comprar todo a un precio reducido. En realidad, son buenas opciones para comprar si realmente te agradan y así no te llevas sorpresas al pagar un juego completo y que resulte un fiasco.

En Facebook, **Vicente Arestizabal** comenta: "Me gustan un poco, ya que permiten que todos puedan jugar aunque no tengan dinero". En contraste, **Tito Azul** dice: "No son *free*, son un simple gancho y no traen buen contenido hasta que, finalmente, compres la version completa".

En concreto, hay quienes gustan de esta modlidad, otros lo ven como una alternativa inviable por los costos generados posteriormente. Al final del día, es una oportunidad que bien puede ser benéfica siempre y cuando tengamos definido qué es lo que queremos y hasta cuánto estamos dispuestos a pargar.

En Wii U, Tank! Tank! Tank! se pasó a la modalidad Free-to-Play, ¿ya lo jugaron?

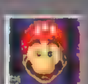


▲ **Tank! Tank! Tank!** (F2P) te permite jugar algunas batallas cada cierto tiempo.



@stunt220

Buena cobertura de la Electronic Entertaniment Expo 2014, sigo leyendo la revista con gusto @RevistaCN.



@super_roh

En los 90, la única manera de acabar un juego era jugarlo, esperar la próxima @RevistaCN o ver Nintendomania.



@jralberto77

Empieza mi aventura por **The Legend of Zelda: Wind Waker** en Wii U, se ve espectacular.



Revista CN
Destacados del mes

Te recomendamos



▲ **MH 4G Ultimate**
Monster Hunter evoluciona -en N3DS- con cambios interesantes.



▲ **Mighty No. 9**
Si extrañas a **Mega Man**, aquí hay una opción para divertirte.



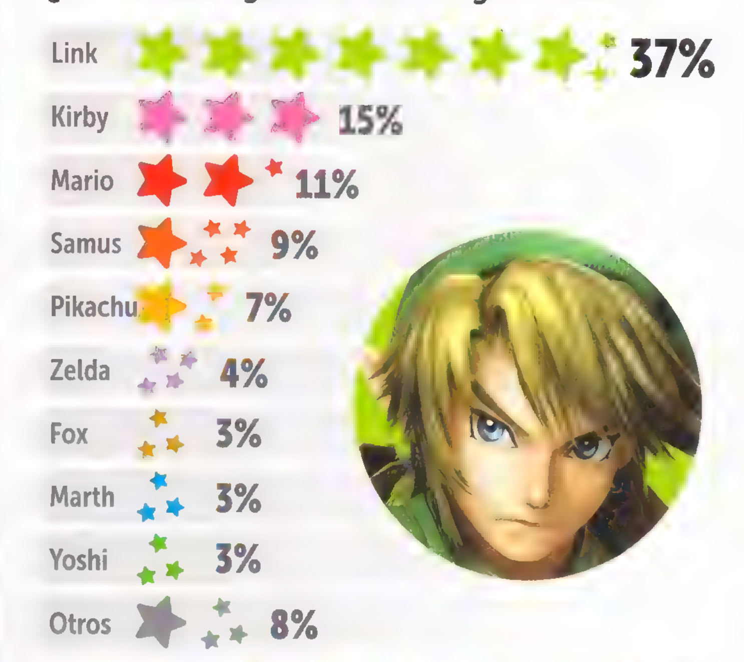
▲ **Fatal Frame**
El terror se apoderará del Wii U en tierras japonesas.



▲ **T. Final Fantasy C. Call**
Secuela de la extitosa entrega de ritmos basada en **Final Fantasy**.

YouTube
youtube.com/revistacn

Encuesta
¿Cuál de las figuras amiibo te gustó más?

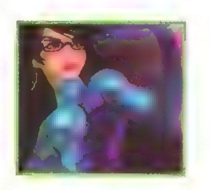


◀ **Link** se impone como uno de los personajes favoritos.




facebook.com/**RevistaCN**

En la graduación de quinto año de mi sobrina, vi a unos morros leyendo la RevistaCN del mes y supe, que aun hay esperanza en los niños.
@Paranoid_360



Lo mejor de **Twitter**



@RxOldschool

Muy bueno el articulo con la historia del Game Boy. Aún juego GBC y GBA y ahora con mayor razón :).

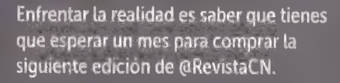


@Tomate_kun

¿No creen que sería buena idea hacer una reedición (ahora digital) de sus números clásicos?



@FrostLora



Enfrentar la realidad es saber que tienes que esperar un mes para comprar la siguiente edición de @RevistaCN.



Twitter
@Revista**CN**

¡Sólo los fans más apasionados de Nintendo aparecen en esta sección!

¿Haces *cosplay*? ¿Coleccionas figuras, revistas o videojuegos? ¡Envíanos tus mejores fotos y sé la envidia de tus amigos!



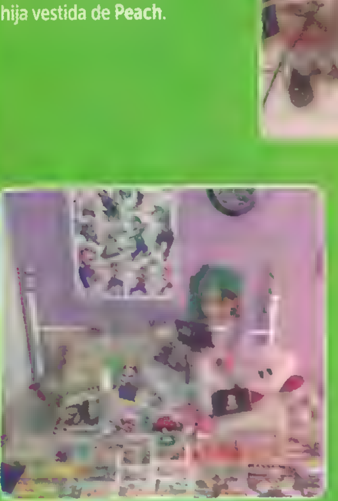
▲ Con pastel de **Super Mario Bros.**, Santino Devis festejó sus primeros seis años. ¡Muchas felicidades, amigo!



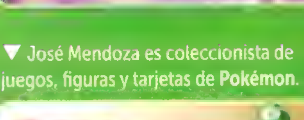
◀ Yuli García, nos comparte esta imagen de su hija vestida de **Peach**.



▲ José Caldera nos envía esta fotografía de su hijo y parte de su gran colección de consolas y videojuegos de Nintendo.



▲ La pequeña Sofía Menendez es fan de **Kirby** y de varios personajes de Nintendo.



▼ José Mendoza es coleccionista de juegos, figuras y tarjetas de **Pokémon**.



▲ A Kevin Melgar le gusta jugar en su N3DS y leer la revista Club Nintendo.

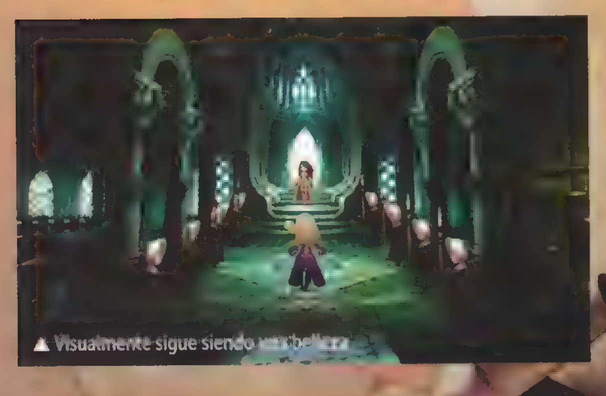


▼ Esta es la colección de Antonio y Jocelyn, de Chihuahua.



Bravely Second

Nuevos detalles de la esperada secuela


▲ Visualmente sigue siendo una belleza.



▲ Se incluirán nuevos trabajos para los personajes.

Regresa a la aventura

Uno de los mejores lanzamientos en este 2014 ha sido sin duda Bravely Default para Nintendo 3DS, juego con el que la misma compañía, Square Enix, se ha declarado sorprendida por los grandes resultados.

La segunda parte no se podía hacer esperar y ya está más que confirmada, se titulará Bravely Second y aparecerá en los próximos meses en Japón, aún sin una fecha exacta, pero ya se han comenzado a dar detalles de lo que podremos disfrutar.

Para empezar, corre el rumor de que el juego estará más enfocado en la exploración y aventura, dando un gran peso a la historia, que es pieza clave de todo buen RPG, y más cuando hablamos de Square Enix, que son maestros para el género. En ese sentido no creemos que el título tenga puntos débiles.

Otra noticia que ha alegrado a muchos jugadores, es que Agnes, protagonista de la entrega anterior está ya confirmada para la secuela, aunque no se sabe exactamente cuál será su papel.

Puede ser que simplemente la ayude en un lapso de la historia, pero como sea, nos deja ver que el argumento que ya disfrutamos, de alguna manera va a estar conectado con este juego, situación que todos agradecemos.

No se tiene información de su lanzamiento para América, pero te tendremos informado.

Visita

www.jp.square-enix.com/second/

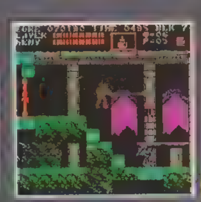
Te recomendamos




TLOZ: A Link Between Worlds -N3DS -




Tomodachi Life -N3DS-




Castlevania III -N3DS-

Terror directo a tu Wii U

Lone Survivor llegará pronto a la eShop



▲ ¿Qué harías en un pueblo fantasma?

Desde hace mucho tiempo, se rumoró que Lone Survivor podría aparecer para Wii U; ahora es toda una realidad. Lo hará mediante la eShop antes de que termine el año, en lo que es una gran noticia para los amantes del antiguo survival horror del estilo de Clock Tower para Super Famicom. No estaría mal una versión para el Nintendo 3DS.

Visita

www.lonesurvivor.co.uk



▲ En corto

Ya puedes descargar los nuevos autos Mercedez Benz para **MK8**.

Novedades para entrenadores

Conoce las bases secretas

Tu lugar en el mundo

Las bases secretas estarán presentes en las nuevas versiones de **Pokémon Omega Ruby, Alpha Sapphire**.

Para quienes no las conozcan, les diremos que son áreas que tu creas a tu gusto, con la decoración y elementos que consideres apropiados, dándole un toque personal muy peculiar a cada una.

Lo interesante es que en estos títulos, podrás compartirla con otros jugadores para crear grupos secretos, batallas con tus propias reglas o si lo prefieres, funcionar como una especie de gimnasio en esa zona.

Es una de las muchas novedades que veremos en acción a finales de año. Pronto se revelarán más secretos que tienen que ver con las nuevas Mega Evoluciones, así que prepárate para un fin de año **Pokémon**.

Visita

www.pokemonrubysapphire.com



▼ De las primeras Mega Evoluciones confirmadas.

▼ Un lugar seguro para meditar.



Pokémon -N3DS-



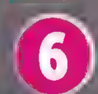


Dr. Luigi -Wii U-





Super Mario 3D World -Wii U-



Altamente recomendado

Sugerencia del *staff*

Juego favorito de la comunidad



Dos famosos unen sus talentos para encontrar la verdad.



Professor Layton vs. Phoenix Wright: Ace Attorney

El dúo dinámico contemporáneo



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Level-5/Capcom
• Categoría
Puzzle/Aventura
• Jugadores
1
• Opinamos
Lo mejor de todo, es que sí llegará en formato físico



Fantasía
Violencia

Desde sus primeras entregas, tanto **Layton** como **Phoenix Wright** cautivaron a sus seguidoroes a través de espectaculares aventuras llenas de giros inesperados, donde básicamente, todo puede ocurrir. ¡Imagínate ahora que se unen en esta misión!

El próximo 29 de agosto será la fecha que todos los apasionados de la investigación y de resolver misterios de todos los tipos estábamos esperando. Por fin, luego de mucho tiempo de espera, Capcom y Level-5 traerán a nuestro continente el *crossover* de sus populares franquicias, el cual recibió muy buenas críticas por parte de los fans y de la prensa tanto en Europa como en Japón, donde ya se había publicado hace algún tiempo. Pero, ¿cómo se jugará esta aventura? ¿Dominará el estilo de Level-5 o se impondrá el conepto de investigación de Capcom? Si quieres enterarte de todos los detalles, échale un ojo a las siguientes páginas, donde te comentaremos sobre el estilo de juego, los personajes disponibles, las misiones y, sobre todo, de la historia que nos transportará a un época antigua donde la gente juzgaba a las personas sin llegar al fondo de la verdad. ¡Prepárense!

La entrega más ambiciosa de ambos protagonistas en Nintendo 3DS

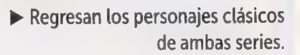


▲ Los escenarios fueron diseñados por Shu Takumi, de Capcom.



▲ Este será el nuevo juzgado para **Phoenix**.





▶ Regresan los personajes clásicos de ambas series.

¡Prepárate para el juicio!

¿Recuerdas al juez de **Phoenix Wright**? Pues aquí encontrarás a uno similar, pero poco más severo en sus juicios, así que aprovecha toda la evidencia que encuentres.

Las leyendas cobran vida

Todo inicia con un coche moviéndose a máxima velociad, mientras esquiva un grupo de creiaturas espectrales. El piloto le dice a su acompañante que si algo pasa, vaya a ver a un hombre que podría ayudarle. Poco después, ellos sufren un accidente y la chica debe huir antes de que sea tarde.

La transición a *gameplay* se ve muy sutil, pronto verás a un personaje del unvierso de **Professor Layton**, el investigador **Chelmey**, quien no se explica como un auto habría quedado sobre un árbol, un acertijo bastante completo para un detective común, pero afortunadamente, él sabe de alguien que podría llegar al fondo de la situación.

¡Por supuesto! ¡**Layton**! Él le explica a **Luke Triton** sobre las brujas y cómo la gente en la Edad Media creía en ellas, e incluso se llevaban a cabo los famos "juicios de brujas", a pesar de que nunca nadie utilizara magia de verdad. Así, las brujas no eran más que supersticiones.

Phoenix en Londres

Como si fuera cosa del destino, el talentoso abogado y **Maya**, su asistente, son invitados a un juicio en Londres, sin imaginarse que ello los conduciría a un caso más desafiante de lo que habían enfrentado hasta el momento y donde se encontrarían a dos investigadores locales con quienes harán equipo para llegar hasta el fondo.

La historia

Si quieres disfrutar de la trama al máximo, te recomendamos jugar **Professor Layton and the Unwound Future**, pues el *crossover* del cual estamos comentando se lleva a cabo justo después. Sin embargo, ahora nuestros héroes saldrán de su zona de confort para enfrentar nuevos desafíos en escenarios poco ortodoxos. Más adelante, los cuatro protagonistas descubren un libro misterioso y al examinarlo, son transportados a un mundo completamente diferente al que habitan, una ciudad que pareciera mantenerse en la Era Medieval, este lugar lleva el nombre de Labyrinthia y justo allí, se han reportado un sinnúmero de apariciones de brujas; además, se dice que el lugar tiene un villano aún mayor, alguien conocido como "**The Storyteller**"...

En ese extraño universo, una chica de nombre **Espella Cantabella** es acusada de brujería por un jurado de fanáticos, pero ella tendrá la suerte de encontrarse con los mejores investigadores y abogados.

Hallarás estilos de juego tanto de Layton como de Wright, haciendo más versátil la forma de avanzar

¿Qué tan bueno eres para los retos?

Habrá desde los simples, hasta los verdaderamente desafiantes

La infiltración
Al puro estilo de Metal Gear, aquí deberás cruzar por diferentes cuartos custodiados por guardias de seguridad. ¡Evita que te atrapen con las lámparas!

El camino correcto
Usa el *Stylus* para trazar la dirección adecuada, toma en cuenta que este es uno de los acertijos básicos, así que procura no gastar tus monedas.

▶ Algunos personajes tendrán secretos que deberás descubrir a lo largo de la historia.

De hecho, ella inicialmente busca a **Layton**, pues **Carmine** (un detective que en algún momento fue estudiante del profesor), con quien tuvo el accidente, le sugirió que fuera con él para darle una carta. Allí decía que **Carmine** había estado en peligro desde hace tiempo, siendo perseguido por algo sombrío y aterrador.

El lugar al cual hacen referencia no es otro más que Labyrinthia. **Carmine** se dio cuenta de los acotecimientos que se llevaban a cabo allí y decidio investigar. Sus conclusiones marcaban que **Espella**, una joven rubia es la clave para resolver el misterio y, por lo tanto, también está en peligro. Así, **Carmine** pide la ayuda de **Layton** y **Luke** para que ellos resuelvan este acertijo. Luego de lo anterior, los investigadores deciden ayudar no sólo a la chica, sino a **Carmine**, quien es probable que se encuentre en grave peligro.

Ya que **Layton** y **Wright** son muy buenos en sus respectivos asuntos, uno como abogado defensor que siempre está leyendo a la gente para encontrar las claves para resolver el caso; y otro como investigador experto en resolver acertijos de todos los estilos y niveles de dificultad. Es por ello que ambos talentos se unirán, así, mientras **Phoenix** apoya a la rubia en la corte (los habitantes del pueblo la acusaron de brujería), yendo a los diferentes lugares para entrevistar a testigos y así armar caso sólido para la defensa; **Layton** se ocupará de descifrar los acertijos que se ocultan detrás del pueblo y sus misteriosos habitantes. Para encontrar la verdad absoluta y salvar a la chica, requerirás el talento nato de ambos héroes de los videojuegos.

▼ **Espella Cantabella** guarda un gran misterio.



Conoce a los personajes de esta aventura

Cada uno tiene habilidades que te servirán en la investigación

Phoenix Wright
Abogado, jugador de naipes y hasta pianista (esto último no muy bien). Siempre dispuesto a hallar la verdad.

Maya Fey
Hábil medium que ha acompañado a **Phoenix Wright** en diversas aventuras en la corte.

Espella Cantabella
A ella la conocerás en el primer episodio. Es acusada de brujería y deberás defenderla.

Darklaw
En su infancia, fue amiga de **Espella**, pero en su etapa adulta se convirtió en la líder de ejecución de brujas.

Utiliza ambos métodos de investigación para sacar las conclusiones reales y desenmascara al gran villano

El secreto de Labyrinthia

Se necesitará de mucha investigación para descifrarla



Un lugar de fantasía que se llenó de oscuridad al ser dominado por un siniestro villano y decenas de hechiceras que aterrorizan las calles. Aquí, la brujería no es un mito, sino una realidad que los aldeanos tratan de erradicar.

¿Cómo se juega?

Los primeros ejemplos de *gameplay* te serán presentados desde el estilo de **Layton**, de hecho, él te dirá de la lupa que utilizas para explorar los diferentes escenarios. Este ítem lo controlas con los movimientos del *Stylus* sobre la pantalla táctil. Cuando pases la lupa a través de un punto importante o que pueda tener cierta información extra, el lente cambiará a color anaranjado, así que presiona justo allí para obtener la información completa.

Pero eso no es todo, recuerdas que si en algo se caracterizan los juegos de **Layton**, es en los múltiples *puzzles* y en la recolección de monedas que están escondidas en distintos puntos de la ciudad (revisa bien cada objeto en pantalla), éstas te serán de bastante utlidad por si en algún momento del juego tienes dudas para resolver un *puzzle*, puedes comprar pistas que te faciliten el trabajo, pero eso sí, recuerda que es mejor guardarlas para cuando realmente te enfrentes a un reto complejo, así no te arrepentirás de haber invertido tus monedas en acertijos que bien pudiste resolver solo.

El primer puzzle

Cuando ya sepas algunas de las funciones principales del juego, entrarás en el primer reto, en este caso verás a un par de simpáticas brujas, una de luz y otra de oscuridad (como en la foto de arriba) que intentan llegar a sus hogares. Tu misión es dirigir su camino, pero debes usar tu deducción, pues al tocar alguno de los caminos, provocará que desaparezcan los demás de ese color, así que tendrás que remover los caminos que obstaculicen la ruta.

Arthur Cantabella
También conocido como "The **Storyteller**", es el creador y gobernador de Labyrinthia.

Zacharias Barnham
Líder de la orden de caballeros de Labyrinthia, así como verdugo principal de los juicios de brujas.

Luke Triton
A su corta edad, está convirtiéndose en un gran investigador, siguiendo los pasos de su mentor, **Layton**.

Hershel Layton
Aunque su último trabajo fue en **The Azran Legacy**, el investigador aún nos sorprende en este *crossover*.

El juego da instrucciones precisas de cómo participar, así que no tendrás de qué preocuparte. Al finalizar el trabajo, conseguirás algunas Picarats (la cantidad varía dependiendo de la dificultad del *puzzle*).

En cuanto al *gameplay* en las secuencias de **Phoenix Wright**, básicamente seguirás los mismos pasos de análisis e inspección que quizá hayas visto previamente en los títulos principales de dicha serie. Además, necesitarás hablar con todas y cada una de las personas que encuentres a tu paso, pues nunca sabrás quién de ellos te dará información importante para presentar en el juicio.

Ahora bien, cuando estés en la corte, también se mantiene la escencia de los juegos del abogado, es decir, habrá momentos donde el testigo dará su versión y tú deberás hacer la examinación de lo dicho, buscar cualquier punto débil o detalle que no encaje en sus afirmaciones y así poder quebrantar las mentiras que puedan esconderse detrás. Así que alerta, siempre habrá pistas valiosas.



En conclusión

Definitivamente, este es un juego que no puede faltar en tu lista de Nintendo 3DS. Se trata de la fusión perfecta de dos leyendas en la resolución de crímenes y acertijos. Personajes que nacieron en los portátiles de Nintendo y que ahora son íconos en el mundo de los juegos de video.

Por su lado, **Layton** incluso consiguió su propia película animada, la cual te reocomendamos ampliamente, pues de cierta forma, se liga a los hechos ocurrios en los videojuegos. Esperemos que no sea la última entrega de este dúo, ya que sus hazañas podrían dar para muchas aventuras más. Ciertamente, Lo mejor de todo es que podrás encontrar este título en versión digital, así como en física.



▲ Eve es la gata de **Espella**. Diseñada por Shu Takumi.

Visualmente se mantiene en los estándares de excelencia de ambas series y lo mejor es que tiene buen trabajo en doblaje de voz.

CN 9.5

◀ Mantenerte en la parte alta es la mejor forma para derrotarlos.

Double Dragon II: The Revenge



• Compañía
Arc System Works
• Desarrollador
Technos Japan
• Género
Beat'em up
• Jugadores
1-2
• Opinamos
Infaltable

Acción pura para para portátil de Nintendo

En el mismo momento en que llegó a la eShop la primera parte, todos queríamos ver la segunda, que a nuestro juicio es la mejor de las entregas para NES.

Se solucionaban varios problemas del original para ofrecer una experiencia mucho más cercana a la versión de Arcadia, que de hecho superan gracias a la movilidad.

Para quien no conozca de qué trata este juego, podemos decirles que es un Beat'em Up al estilo tradicional, donde lo único que tienes que hacer, es golpear a cuanto enemigo salga en la pantalla, así de simple.

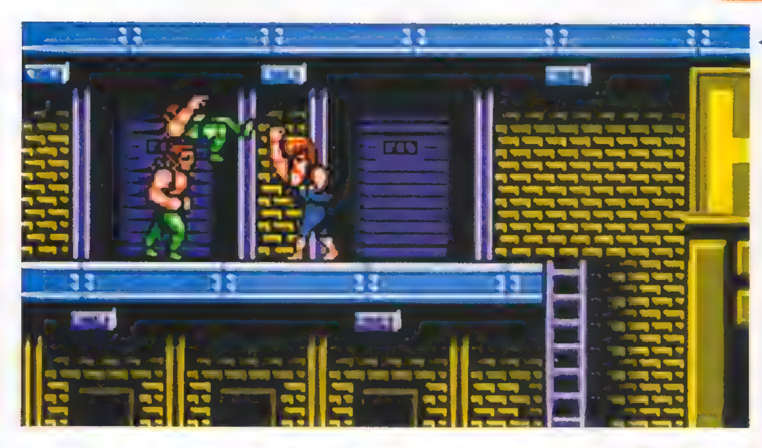
Para jugar **Double Dragon II**, tienes que estar muy atento a lo que ocurre en el escenario, puedes aprovechar un pequeño escalón para sacar ventaja frente a los rivales. Entender sus rutinas y así terminar pronto con ellos. Por ejemplo, cuando bajan de las escaleras, no esperes a que estén en el suelo para pegarles, hazlo antes de que bajen, así caerán con daño extra.

Cuando notes que alguno tiene armas, termínalo primero que al resto, así podrás tomarla y usarla en su contra. Muy útil cuando te sientes rodeado.

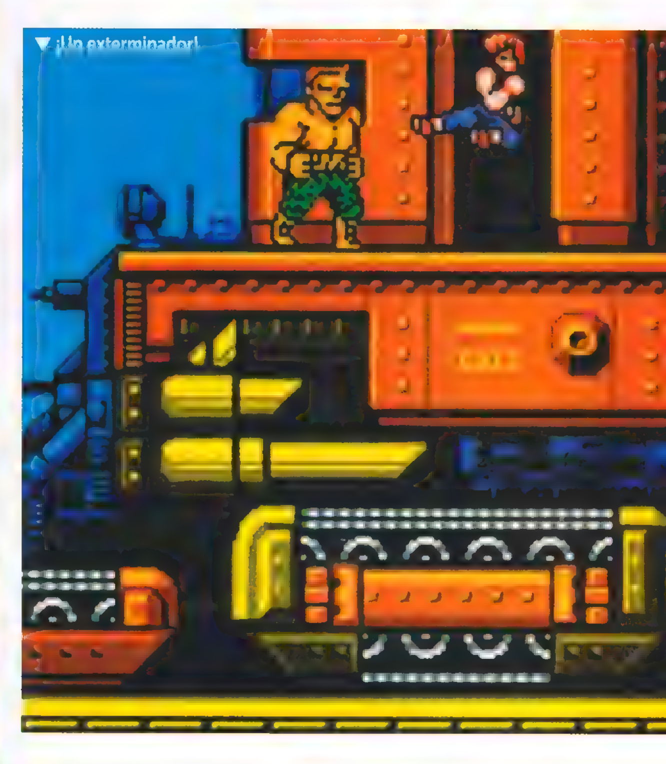
Las calles no se van a mantener limpias de delincuentes si te mantienes sentado



Violencia



◀ No dejes que se te junten los enemigos.



▼ ¡Un exterminador!



◀ En esta parte procura usar el fuego.

Conseguirlo en cartucho para NES, resulta ya muy complicado. Aprovecha la eShop y conoce un verdadero clásico

No existía nada como jugar **Double Dragon** con una de tus amistades o con tu hermano, se pueden crear decenas de estrategias para "trabar" a los enemigos.

La primera entrega para NES sólo era para un jugador, pero en la secuela, ya se podía compartir el título, cuestión que gracias al Nintendo 3DS se puede lograr de manera perfecta.

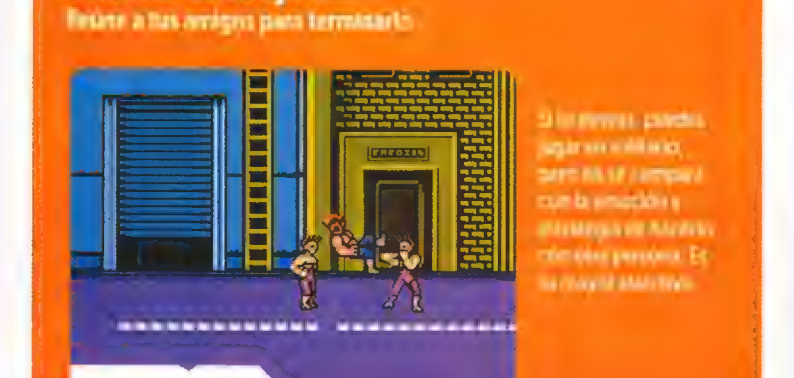
No, no estás leyendo mal. **Double Dragon II** tiene una opción para que compartas el juego con un amigo y ambos vivan la aventura, no importa si la segunda consola cuenta con el juego, simplemente debes descargarlo como lo harías con **Mario Kart 7**.

Ciertas escenas, sobre todo las finales, pueden volverse un dolor de cabeza (muchos siguen en terapia por las bandas de movimiento en plataformas), y no te van a salvar ni los puntos de restauración, así que sólo te recomendamos antes de realizar cualquier movimiento, analizar bien donde vas a caer con cada salto, es la clave para terminar el juego.

No le des la espalda, es un juego magnífico, una pieza de colección.



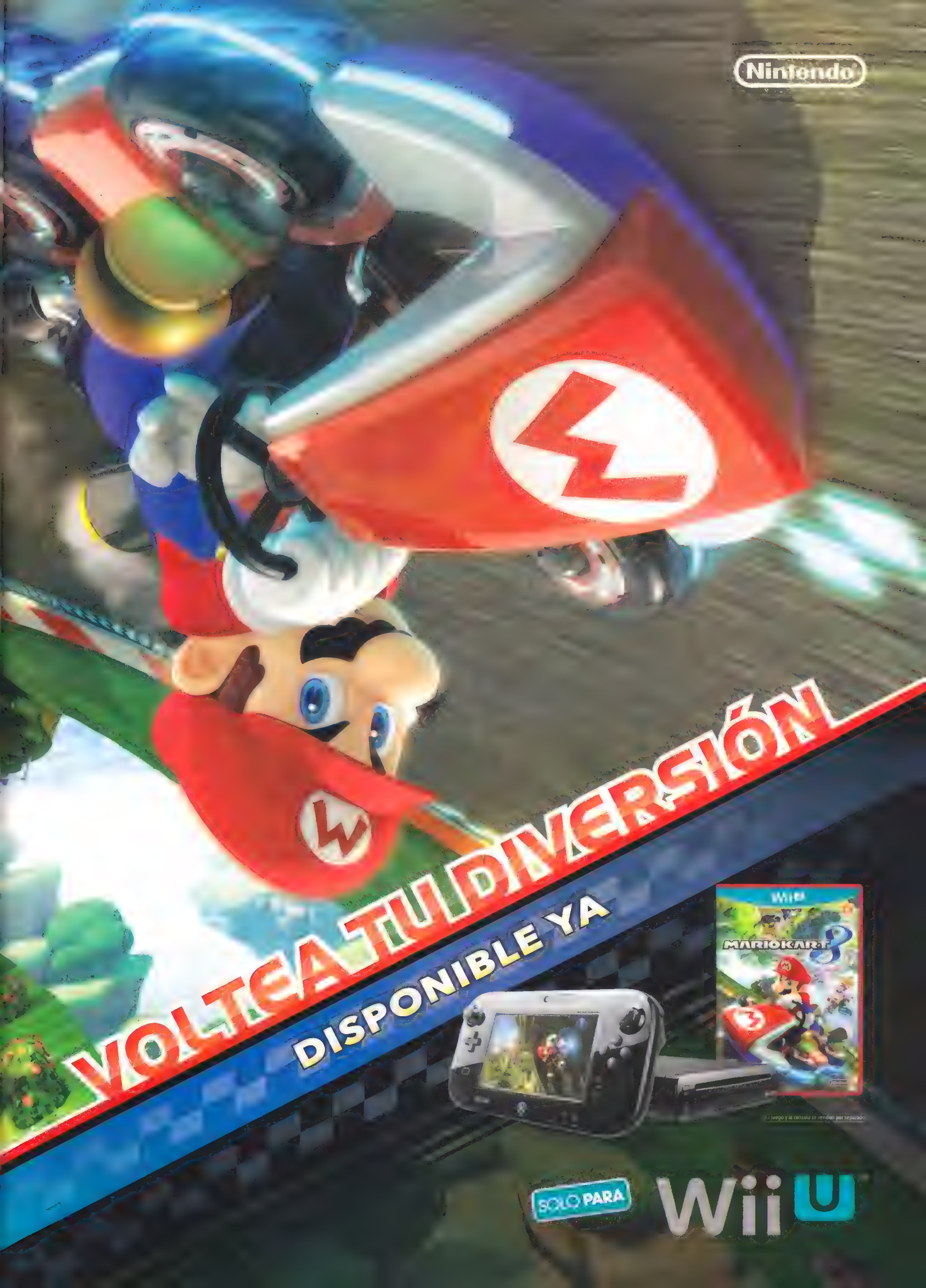
Juntos es mejor



Si lo jugaste durante tu infancia, te hará revivir viejos tiempos. Puede ser tuyo por menos de $65 pesos.

RANKING **CN 9.0**


MARIOKART 8™
#MK8
TAMBIÉN EN ESPAÑOL
© 2014 Nintendo. Mario Kart and Wii U are trademarks of Nintendo



Nintendo
VOLTEA TU DIVERSIÓN
DISPONIBLE YA
Wii U
MARIO KART 8
El juego y la consola se venden por separado
SOLO PARA
Wii U

▲ No pierdas de vista a tu personaje.

Squids Odyssey

El primer juego cross-buy para Nintendo



• Compañía
The Game Bakers
• Desarrollador
The Game Bakers
• Género
Acción
• Jugadores
1
• Opinamos
Ojalá pronto lleguen más juegos así



Violencia de fantasía

Mucho se decía cobre las compras cruzadas entre las plataformas de Nintendo, pero no veíamos claro que esto se llevara a cabo... hasta ahora.

Como ya comentamos antes, esto ocurría debido a que las cuentas de N3DS y Wii U eran independintes, pero ahora que están unificadas, el abanico de opciones se incrementa, y entre los nuevos beneficios está la posibilidad de que los propios desarrolladores decidan si su producto llevará o no esta opción de compra. Sin duda, es una forma atractiva para que los estudios independientes se promocionen dentro de la eShop, ¿no crees?

Los pioneros

Con este título debuta la compra en modalidad cruzada y vaya que es una buena opción. Pues por por poco más de cien pesos, obtienes el juego para Wii U y Nintendo 3DS, eso sí, la compra la debes hacer en Nintendo 3DS y te darán las instrucciones para descargarlo también en la consola casera. Un proceso fácil y bastante ágil.



▼ La fortaleza de Los Vengadores.

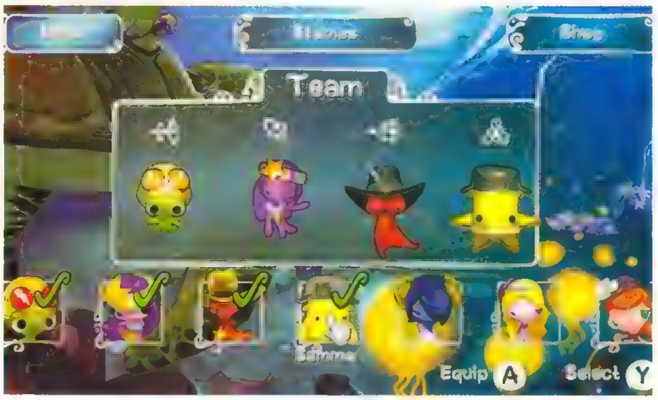


◀ Vive la acción sobre el caparazón.





▲ Identifica las debilidades de tus enemigos.



▲ Ellos son algunos de los héroes del esta aventura.

Elige de entre 15 diferentes clases, de las que destacan los gatilleros, médicos, infantería y varios más

La historia

Todo inicia cuando una extraña sustancia está contaminando al océano, transformando a las pequeñas criaturas en monstruos, así que antes de que todo llegue a una conclusión catastrófica, un grupo de calamares se pondrán las botas y sombrero para ejercer la ley y mantener la paz. Quizá la premisa es muy básica, pero en realidad, es de ese tipo de juegos donde la trama es lo de menos, lo que realmente importa, es el *gameplay*.

Squids Odyssey es una combinación entre acción y estrategia, originando un peculiar estilo de juego que te mantendrá entretenido por horas. Los combates se llevan a cabo a través de fases o turnos, así que deberás armar una buena línea de combate para vencer a los enemigos. La forma de controlar a los calamares es muy básica, basta con dirigirlos con el *Stick* o simplemente valerte de las funciones táciles del GamePad.

Durante los enfrentamientos, observa el entorno, muchas de las cosas que ves podrán ser de ayuda, así como también es importante que aproveches las características únicas de los miembros de tu escuadrón (las cuales podrás intensificar al ponerles alguno de los 65 cascos especiales). Son más de 90 misiones bajo el agua en el modo ordinario, pero si te sientes todo un profesional, te recomendamos participar en la máxima dificultad para ver qué tan hábil eres.

En conclusión

La versión de Wii U muestra buen detalle en las animaciones, que luce más en alta definición, y aunque sí tiene cierto nivel de reto, no se enfocado en los jugadores experimentados. Por su lado, la versión para Nintendo 3DS luce un poco más sencilla en los elementos visuales, sin embargo, el efecto tridimensional le da el *plus* necesario para lucir al máximo.

Esperemos que en alguna actualización habiliten el juego en línea para darle más variedad.

RANKING CN **8.0**

Poder en equipo



Recuerda, la unión hace la fuerza, así que combina muy bien las habilidades de los personajes.



◀ Diferentes obstáculos en cada nivel.



▶ Este robot será el protagonista del juego.



▲ Coloca tus bombas en lugares estratégicos.



▲ Tus retas no velverán a ser las mismas.

Bombing Bastards

La mejor forma de divertirte es explotando objetos

• Compañía
Sanuk Games
• Desarrollador
Sanuk Games
• Categoría
Acción/Puzzle
•Jugadores
1-4
• Opinamos
Imposible que no sea de tus favoritos

Todos hemos estado esperando un nuevo juego de **Bomberman** desde hace años. Extrañamos demasiado las entregas para Nintendo 64, pero desafortunadamente, parece que un nuevo capítulo es algo lejano.

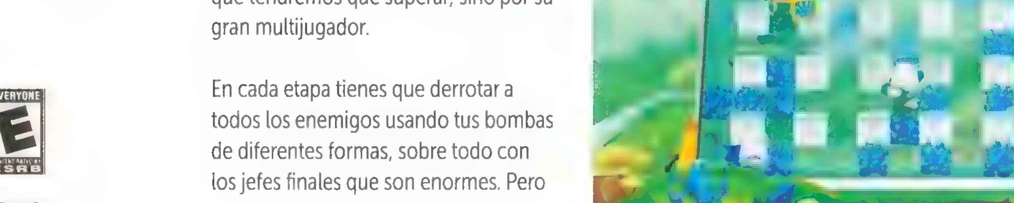
Pero no todo está completamente perdido. Sanuk Games nos trae para la eShop de Wii U, **Bombing Bastards**, un juego que toma las bases de **Bomberman** para ofrecer un título verdaderamente divertido y adictivo, no sólo por la gran cantidad de niveles que tendremos que superar, sino por su gran multijugador.

En cada etapa tienes que derrotar a todos los enemigos usando tus bombas de diferentes formas, sobre todo con los jefes finales que son enormes. Pero donde realmente destaca el juego, es cuando te juntas con tus amigos, pueden retar por horas.

Si al igual que nosotros necesitabas la dosis de violencia que sólo un **Bomberman** puede ofrecer, esta es una buena forma de recordarlo.

Puede ser una de las revelaciones para le eShop en esta parte final del año. Muy recomendable.

ICN **8.0**



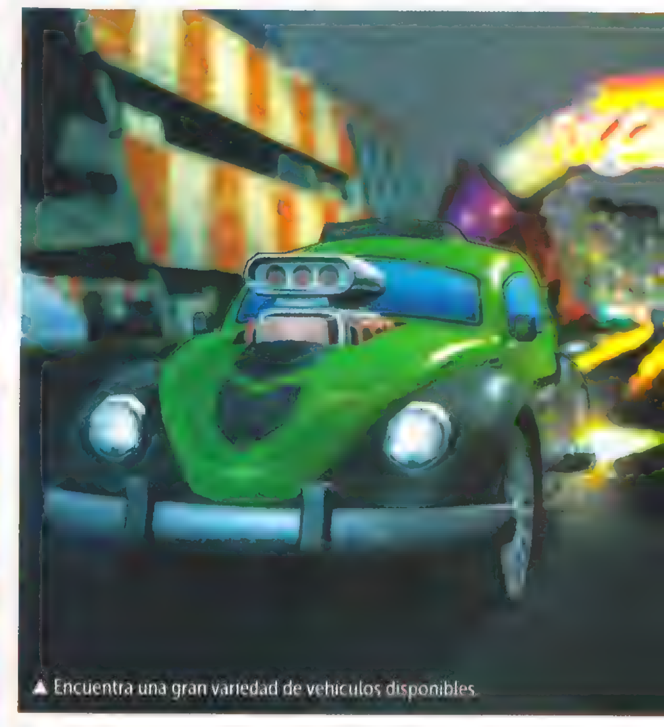
▼ En ningún sitio estarás completamente seguro.







◀ ¡Invita a tus amigos para vivir aún más la experiencia de las carreras!



▲ Encuentra una gran variedad de vehículos disponibles.



▲ Los diferentes ángulos de cámara te dan mejor vista del escenario.

Super Toy Cars



- Compañía
Eclipse Games
- Desarrollador
Eclipse Games
- Categoría
Carreras
- Jugadores
1-8
- Opinamos
Divertidas carreras en la comodidad del Wii U

Compite a toda velocidad a través de 12 pistas

Si te gustan los juegos de carreras y buscas un título que tenga lo necesario para mantenerte entretenido con tus amigos por un buen rato, aquí te tenemos una opción muy interesante. Se trata de **Super Toy Cars**, que llega a Wii U como una propuesta por parte del estudio Eclipse Games par la eShop.

El concepto

Aquí la idea es que vivas la emoción de las carreras como en la infancia, con coches pequeños que correrán a grandes velocidades en esceanrios hechos con un sinfín de juguetes. Es como si los personajes de **Toy Story** dieran su carrera por toda la habitación de **Andy**. Cada uno de los vehículos (16 en total) cuenta con caracterísiticas únicas, dependiendo el modelo, por ejemplo hay desde los compactos, subcompactos o algunas poderosas camionetas, así que deberás checar cuál es el que mejor te conviene. Me agradó bastante el cómo se controla a los vehículos, la respuesta al control es inmediata y las animaciones están muy bien realizadas. Incluso puedes ver detalles como el reflejo en el piso, humo del escape, marcas de derrape o las fuentes de luz que dan paso a las sombras de los diversos elementos en pantalla. En cuanto a las opciones de juego, tendrás un modo de carrera, con 48 eventos especiales, así como el multijugador que va desde los cuatro (local) a los ocho jugadores (Internet) simultáneos. En conclusión, lo recomiendo bastante para todo tipo de jugadores y más aún cuando lo puedes descargar por un atractivo precio.

Una de las mejores cualidades, es que podrás crear tus propias pistas y así darle vuelo a tu imaginación.

CN 8.0

Utiliza los distintos power-ups para ganarle terreno a tus oponentes




▲ El capitán **Raymon Foxx** es uno de los mejores pilotos del planeta.


▲ Apunta a los puntos débiles de los barcos, ¡crearás explosiones!


▼ Los enemigos te dispararán desde aire y tierra.

Strike Force Foxx

Pilotea tu helicóptero sobre las líneas enemigas

• Compañía
Big John Games
• Desarrollador
Big John Games
• Categoría
Acción
•Jugadores
1
• Opinamos
Batallas intensas de principio a fin

No cabe duda que lo retro está de moda y, para muestra te presentamos un título que nos hace recordar aquellas arcadias de acción aérea. Se trata de **Strick Force Foxx**, donde serás un piloto miembro del equipo de acción y rescate.

Controlarás al comandante **Foxx** (sin parentezco con el zorro de Nintendo) a través de 35 misiones que van desde las simples, hasta las verdaderamente desafiantes. Aunque el juego cuenta con efectos tridimensionales, la acción se lleva a cabo en *sidescroll*, es decir, horizontal, esto como parte de la imagen clásica que los programadores quisieron mantener en el juego.

La misión principal es aniquilar a la organización terrorista, Grid, quienes se han infiltrado en el país. Al mismo tiempo, debes rescatar a cuantas personas te sea posible, así como encontrar al **Dr. Synchros**, quien es el cabecilla de esta nueva amenaza.

Una de las funciones más interesantes dentro del juego, es la posibilidad de mejorar tus armas. Dependiendo de tu progreso, tendrás la oportunidad de conseguir torretas más poderosos o misiles devastadores que te serán de gran utilidad para las misiones finales. En cuanto a los esceanrios, básicamente todos se llevan a cabo en zonas dentro de la isla, aunque también hay batallas en el océano o playa y pueden ser de día o de noche.

Completa los objetivos principales y mejora tu equipo de ataque y defensa

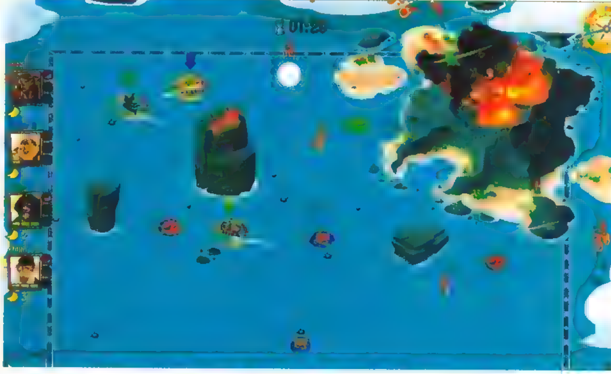
En conclusión, saca provecho de las ventajas móviles del Nintendo 3DS, ofreciendo un juego tipo arcade que será del gusto de todo tipo de jugadores. Quizá le hizo falta más trabajo a las texturas, pero en general, se compensa con la variedad de misiones y la actuación de voz que notarás en los videos de presentación.

En la pantalla táctil verás a los rehenes rescatados, combustible o las armas disponibles.

RANKING CN **8.0**




▼ Elige a tu capitán y llévalo a la victoria.


▲ Utiliza el viento a tu favor, así serás más veloz.


▲ Hasta cinco jugadores simultáneos.

Monkey Pirates



Conviértete en el verdadero soberano de los mares

- Compañía
Henchmen Studio
- Desarrollador
Henchmen Studio
- Categoría
Acción
- Jugadores
1-5
- Opinamos
Invita a tus amigos y que inicie la batalla



Wii U es una consola atractiva para los desarrolladores, pues, a diferencia de su competencia cercana, ofrece formas alternas a las típicas modalidades de juego. El GamePad, sin duda, es una de sus mayores ventajas.

En **Monkey Pirates**, no sólo te da la opción de un quinto participante o jugar en *Off-TV*, sino que también se vuelve la perfecta manera de vivir esta modalidad multijugador. Por ejemplo, en cuanto entres a la acción, tendrás que competir contra otros tres jugadores, recolectando bananas y esquivando una serie de peligros que hallarás por todo el escenario. Además, antes de iniciar la batalla, tendrás la opción de elegir el tipo de armas disponibles, así como otras modificaciones de escenario, objetos y demás ítems que te darán diversidad de juego.

El quinto jugador

A través del modo Sea King, en **Monkey Pirates**, quien utilice el GamePad como jugador adicional, tendrá la tarea realizar múltiples retos o provocar eventos especiales, es decir, tendrá más interacción que, por ejemlo, en **New Super Mario Bros.**. A diferencia de otros títulos, aquí la acción se lleva a cabo en la misma pantalla, es decir, no hay pantalla dividida. El *zoom* controla las distancias, para que no pierdas detalle de dónde se encuentran tus rivales. La forma de provocar daño es usando los cañones, pero también debes evitar ser víctima de los elementos naturales que haya dentro de los escenarios. ¡Definitivamente recomendable para los fans de los *multiplayer*!

Participa en distintos modos como: Free for All o Catch the Flag

El juego es realmente entretenido, pero definitivamente le faltó un modo de competencia *online*.

RANKING **CN 7.5**

◀ Más mexicano que el chile.

Guacamelee!

Un juego más largo que su nombre completo



- Compañía
DrinkBox Studios
- Desarrollador
DrinkBox Studios
- Género
Acción/Aventura
- Jugadores
1
- Opinamos
Tan divertido como retador



Violencia, fantasía.

En la eShop aparecen juegos que bien podrían tener una versión en formato tradicional sin ningún problema, como ocurrió con **New Super Luigi U** y **Ducktales**, pero si existe uno que cruzamos los dedos porque aparezca, es justamente del título del cual les vamos a platicar, **Guacamelee!**

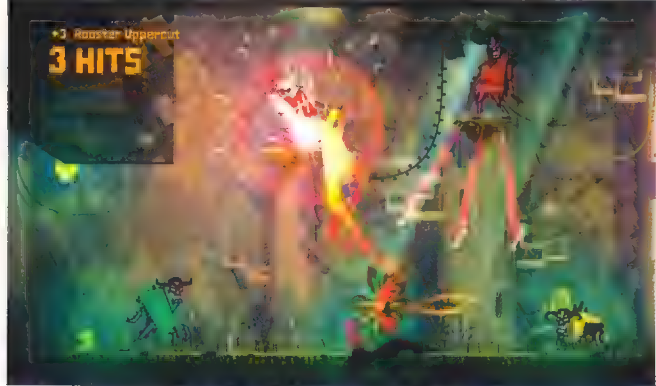
El nombre completo del juego es **Guacamelee! Super Turbo Championship Edition** (sólo les faltó el Alpha Revival). Ya desde ese detalle nos damos cuenta que se trata de un título en el que las parodias estarán a la orden del día. Estamos ante un juego de acción al estilo "metroidvania" con una historia muy particular. Tomas el papel de **Juan Aguacate**, quien está enamorado de la hija del Presidente del pueblo; todo parece nornal, hasta que aparece el terrible **Carlos Calaca**, quien secuestra a su amor y además, termina con la vida de **Juan Aguacate**. Pero no contaba con que a **Juan**, un misterioso sujeto de nombre **Tostada** (no, no inventamos los nombres), le regresaría el don de la vida con ayuda de una máscara de luchador, que por si fuera poco, lo volvería más fuerte, listo para conseguir su venganza.

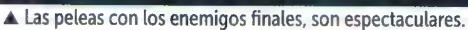


▲ No pierdas de vista a tu personaje.



▶ "¡Ay, ay, ay, ay! ¡Canta y no llores...!"




▲ Las peleas con los enemigos finales, son espectaculares.



▲ Aumenta tus habilidades al avanzar.

Como ya pudiste notar, el juego está completamente basado en la cultura mexicana (claro, como no podía ser de otra forma, con algunos estereotipos).

Podrás ver poblados que bien podrían ser de cualquier región en provincia del país, con detalles muy graciosos como los nopales, gallos en los tejados, iglesias antiguas, en fin, que hasta mariachis aparecen a lo largo de tu aventura. Los diálogos con otros personajes continúan la misma línea de humor, con sarcamos y frases populares, como por ejemplo "lo siento, pero tu chica está en otro castillo". Si llevas años siendo videojugador, no vas a parar de reír con la cantidad de referencias a juegos famosos, películas y cómics que contiene, incluso podrás ver a los famosos "memes" de Internet.

Pero no creas que el chiste del juego es simplemente avanzar y ver a **Link** o a **Mega Man** en las paredes, eso es sólo el complemento ideal de un juego que para muchos es simplemente perfecto, con secretos en cada rincón que debes encontrar si deseas terminarlo en su mayor porcentaje posible.

Disfrutarlo en Wii U ofrece la ventaja de poder jugarlo directamente en el GamePad, pero si deseas apreciar cada elemento justo como el equipo de desarrollo lo pensó, tienes que hacerlo en tu pantalla, donde la belleza de los gráficos te conquistarán, un apartado que al igual que las parodias, funcionan como complemento y no como justificación de compra.

Guacamelee! Super Turbo Championship Edition te mantendrá muy feliz por meses, una experiencia difícil de olvidar.

Al inicio del título, se puede ver a Juan Aguacate realizando una parodia de Ryu, de la serie Street Fighter



▲No es el amigable vecino, es un personaje de **Guacamelee!**

No te vas a arrepentir de comprarlo, podría costar el doble de su precio y difrutarías cada centavo.

RANKING CN **9.5**

▼ El primer enemigo, todo un flan.

Castlevania III: Dracula's Curse

La culminación de la trilogía en el NES



• Compañía
Konami
• Desarrollador
Konami
• Género
Acción
• Jugadores
1
• Opinamos
Título que todo el mundo debería conocer

En NES vimos muchas obras adelantadas a su tiempo, como **Super Mario Bros. 3** y **Little Samson**, pero una de las que más recordamos por su maestría en el diseño y en la historia, es el grandioso **Castlevania III** de Konami.

Después del polémico **Castlevania II** y sus elementos de RPG, decidió regresar la serie a lo que había sido la primera entrega, acción y aventura en su estado puro. Esta vez, el héroe legendario, **Trevor Belmont**, no estaría solo para terminar con el terrible conde **Drácula**, contaría con la ayuda de tres personajes extra que volverían esta aventura un clásico del medio.

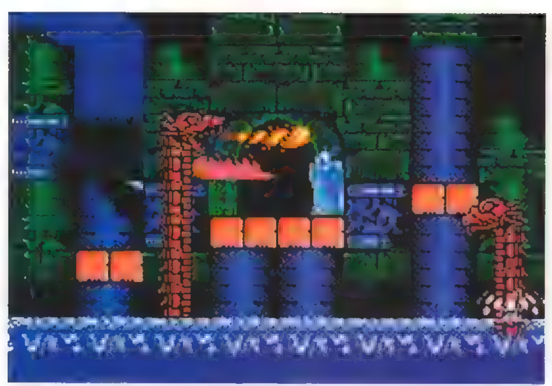
Contabas con **Grant Danasty**, un pirata hábil en el uso de armas blancas, **Sypha Belnandes**, una hechicera temible. Pero quien se volvía de inmediato el favorito, era **Alucard**, el hijo rebelde de **Drácula** que comprendía que su padre debía morir para que el mundo estuviera en paz nuevamente.

Aquí lo interesante está en que al pasar determinadas escenas, el juego te ofrece diferentes caminos, dependiendo de cual tomes, te encontrarás a alguno de los personajes antes mencionados.

Si golpeas en ciertos bloques, puedes encontrar comida para recuperar salud



Violencia, Fantasía.



▲ Te recomendamos la cruz para pasar estos enemigos.



▲ Existe un momento donde el enemigo no se mueve, atácalo.



▶ La esperada confrontación.



Para su época, ofrecía efectos visuales extraordinarios, como el hecho de poder congelar el agua y enemigos gracias a un poder de **Sypha**.

En NES no se recuerda algo similar, llevaba a la consola a sus límites, ya que además de todos estos efectos, la música era simplemente mágica. Transmite de manera extraordinaria la soledad y peligros de cada lugar que debemos recorer, además de que para los nostálgicos, el escuchar de nueva cuenta las melodías más famosas de la serie representarán un respiro ante las últimas adaptaciones.

La dificultad es un punto aparte. Si eres novato en cuanto a este tipo de juegos (clásicos), lo más probable es que te tardes bastante en pasar ciertas zonas (sobre todo la pelea con La Muerte), pero aún así, no debes olvidar que cuentas con los puntos de restauración, que harán mucho más sencilla la aventura, olvidando para muchos, el hecho de que cuenta con la opción de *password* para que guardes tus avances con cada uno de los personajes. Una gran obra con *replay value*.

Seguramente el mejor de los Castlevania de estilo tradicional, una joya brillante que debes tener.

RANKING **CN 9.0**



▶ A veces la velocidad será tu aliada.





▲ Analiza bien tus movimientos.

▲ Tiene buenos efectos visuales.

Armillo



¿Qué pasaría si Sonic fuera un armadillo?

• Compañía
Fuzzy Wuzzy Games
• Desarrollador
Fuzzy Wuzzy Games
• Categoría
Acción/Puzzle
•Jugadores
1
• Opinamos
Un desarrollo pequeño, pero inteigente.

Desde que este juego se anunció, a todos nos dio la impresión de que la mascota era una especie de clon de **Sonic**, de SEGA, y sí, toma varios elementos del famoso erizo, pero al mismo tiempo logra ganarse un estilo propio más enfocado en los laberintos que en la velocidad.

Tu deber es recorrer diferentes escenarios hasta llegar al final para poder salvarlos de la aniquilación. Suena sencillo y monótono, pero la verdad es que resulta muy divertido porque cada nivel te ofrece una mecánica distinta. En algunos, te sentirás como en **Super Mario Galaxy**, no porque debas volar entre planetas, sino porque la superficie es una esfera, llena de peligrosos obstáculos que esperan un error para eliminarte. Sigues un camino ya previamente diseñado, por esta razón, debes estar muy atento para anticiparte a la situación que se pueda presentar.

Pero no sólo deberás correr en estas esferas, también cuenta con misiones en 2D con giros y cambios de escenario que nos recuerdan a varios niveles del legendario **Mischief Makers** para Nintendo 64, sólo que en esta ocasión, el protagonista es un armadillo.

Es una buena opción para descargar desde la eShop para tu Wii U, de esas pequeñas sorpresas que tienes cuando te arriesgas, justo como lo hicieron los desarrolladores.

Tal vez alguna opción de juego extra no le hubiera venido nada mal, sin embargo, en lo que pretende y como lo consigue, logra una buena nota. Te hace pasar un gran rato y perderte con él sin pensar en el tiempo.

Por menos de $200 pesos mexicanos, puedes tener este título en tu consola. Dale una oportunidad.

CN 7.5

Uno de los héroes más extraños que recordemos en los últimos años

EVERYONE E ESRB




▲ En la pantalla tácil, podrás ver el mapa y a tus rivales.



▲ Estas cuatrimotos son potentes y muy estables.



▲ Toma las curvas cerradas para no perder tiempo ni velocidad.

ATV Fever

¡Sácale provecho a tu Nintendo DS!

• Compañía
Enjoy Gaming Ltd
• Desarrollador
Enjoy Gaming Ltd
• Categoría
Deportes
• Jugadores
1
• Opinamos
Lo básico siempre será divertido y amigable

Es bueno que compañias como Enjoy Gaming sigan generando contenido para la tienda virtual de Nintendo DSi (y que también puedes descargar en tu N3DS), así aún le sacarás provecho a tu consola a través de los juegos independientes.

¡Deportes extremos!

Si te gusta la acción sobre ruedas, seguramente te divertirás con este título. Visualmente explota muy bien las capacidades del NDS y aprovecha sus cualidades únicas para ofrecerte un mejor nivel de juego. Aquí participarás hasta en 50 distintos eventos, donde el reto nunca será el mismo pues tratarás de romper tus mejores marcas o encontrar la ruta que te permita siempre estar a la máxima velocidad.

Contarás con nueve variantes de cuatrimotos, así que podrás probar suerte para ver cuál de ellas es la que más se adapte a tu forma de conducir. **ATV Fever** tiene efectos realistas, así que debes tomar en cuenta el estilo de terreno; o las circunstancias de la carrera, de esa forma, ningún obstáculo te agarrará desprevenido.

En conclusión, es una buena opción en realación costo-beneficio y sin duda te mantendrá entretenido, incluso para disfrutar en esos viajes largos.

El juego se guardará directamente en la memoria SD de tu consola

Si te gutó este **ATV Fever**, échale ojo a **ATV Quad Kings**, otra alternativa para los fans del género.

RANKING CN **7.5**



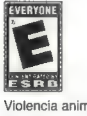
▼ Docenas de retos en cada escenario.

Ittle Dew

Descubre los secretos que oculta esta misteriosa isla



- Compañía
Ludosity AB
- Desarrollador
Ludosity AB
- Género
Aventura
- Jugadores
1
- Opinamos
Una aventura bastante divertida para Wii U



Violencia animada

Si te gustan los juegos de aventura al estilo **The Legend of Zelda**, **Ittle Dew** es una opción sumamente agradable. Se trata de uno de los desarrollos independientes mejor valorados para Wii U y no es para menos, pues sus desarrolladores (Ludosity) pusieron todo el empeño para crear un título de calidad que estuviera a la altura de cualquier otro juego del género.

Conoce a los personajes

La historia da inicio con la joven aventurera, **Ittle Dew** y su amigo, un pequeño zorro con alas (como una hada) llamado **Tippsie**, quien sería como **Navi** de **Ocarina of Time**, aunque un poco más parlanchín. Él te dará múltiples consejos a lo largo de la travesía, así que pon mucha atención a sus comentarios. Ellos llegan a una extraña isla, donde los peligros no se hacen esperar. Tu misión principal será escapar de aquí; para ello, necesitas recorrer mútliples calabozos habitados por un sinnúmero de criaturas de todos géneros y razas; y claro, resolver distintos *puzzles* si pretendes avanzar a los siguientes cuartos.

Más tarde, conocerás al capitán **Itan Carver**, un simpático pirata que administra una tienda; él podría ser la clave para salir de este lugar, pero te pide varios objetos que tendrás que reunir si es que quieres su ayuda.

Así como en las historias de **Link**, aquí debes cruzar por diversos escenarios, cada uno ambientado en alguna zona específica de la isla (pantano, bosque, cavernas o hasta un castillo).

Comienza la travesía

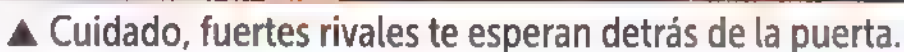
En cuanto arranque el juego, ingresarás a tu priemer reto, pero no te preocupes, se trata del tutorial, donde te enseñarán los movimeintos básicos

Podrás jugar tanto en la pantalla de tu TV o directamente en el GamePad



◀ Los enemigos son más rudos de lo que aparentan.





▲ Cuidado, fuertes rivales te esperan detrás de la puerta.



▲ Todo inicia como en **Link's Awakening**.

Las batallas con los jefes finales no son muy complejas; pero si requieren un poco de estrategia para dominarse

del personaje. Te mostrarán la forma para interactuar con el escenario, por ejemplo, al oprimir un *switch*, activarás alguna puerta, tal como en los juegos del oriundo de Hyrule. Una vez que conozcas las funciones básicas, estarás listo para enfrentar los verdaderos retos.

Ittle Dew retará tu habilidad como videojugador, pues está diseñado de tal forma que la primera vez que lo juegues, disfrutes de todos y cada uno de los detalles del lugar, pero en las próximas vueltas, lo hagas en modalidad speedrun, es decir, que puedas romper tus tiempos para escapar de la isla. Para ello te vales de rutas alternativas que existen en cada calabozo, así como del nivel de habilidad y conocimiento que ganas a través de tus horas de juego.

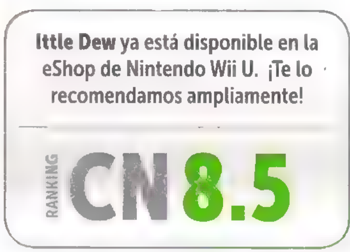
En total, son ocho capítulos que deberás explorar. En éstos, encontrarás piezas de papel (doce en total) que necesitas juntar para incrementar la capacidad de energía; así como también algunas tarjetas (26) que no afectan el desempeño del juego, ya que no ofrecen alguna modificación al juntarlas. Definitivamente, **Ittle Dew** resulta un juego que puedes terminarlo en poco tiempo, pero que posee gran cantidad de valor de reuso.



Para concluir...

En general, es una excelente opción para todos los fans de Nintendo; quizá la historia no es su fuerte, pero resulta divertido por todas las misiones que enfrentas. ¡Chécalo y mándanos tu mejor tiempo en *speedrun*!

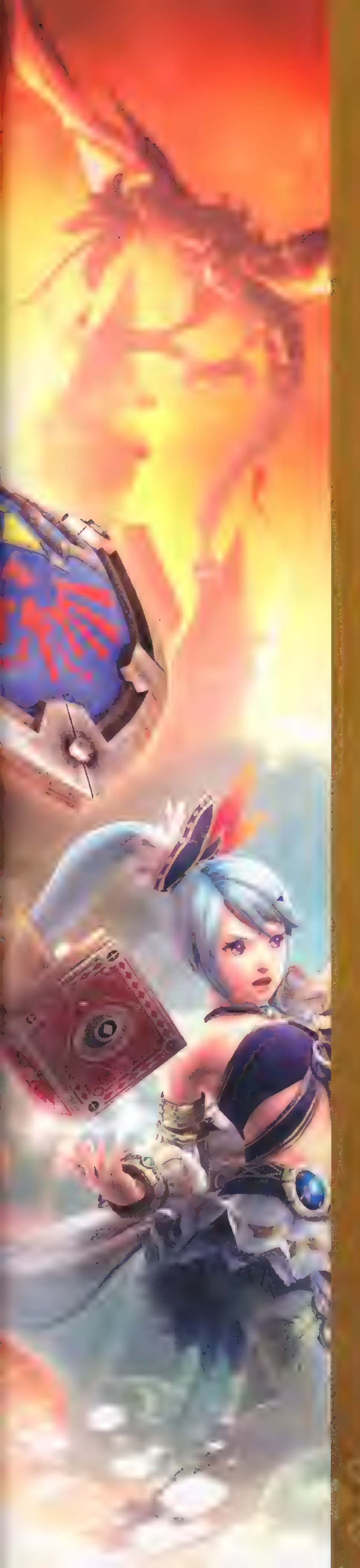
Ittle Dew ya está disponible en la eShop de Nintendo Wii U. ¡Te lo recomendamos ampliamente!







▶ Hasta la hermosa princesa de Hyrule combatirá en este reto.



Hyrule Warriors

Cada vez son más franquicias las que se unen para crear *crossovers* anteriormente inimaginables; ya lo vimos con **Layton** y **Wright**, **Shin Megami** y **Fire Emblem** y ahora **TLOZ** con **Dynasty Warrios**, del cual te comentaremos en estas páginas.

▶ A **Fi** la vimos por primera ocasión en **The Legend of Zelda: Skyward Sword**.



NUESTRA PORTADA
Hyrule Warriors

▲ Prepárate para enfrentar criaturas de gran tamaño.



- Compañía
Nintendo/Tecmo KOEI Studios
- Desarrollador
Team Ninja
- Categoría
Acción/Estrategia
- Jugadores
Multijugador
- Opinamos
Excelente plantilla de protagonistas

Trabajo en equipo

La creciente relación entre Nintendo y Tecmo KOEI da nuevos frutos. Estas dos compañías tienen gran historia a través de las múltiples horas de juego que nos han brindado con sus diversos títulos (tanto que no nos hubiera extrañado ver algún personaje de Tecmo KOEI en **Super Smash Bros.**); esperemos que con el paso del tiempo, el apoyo siga creciendo para obtener mayor diversidad en la oferta de juegos.

Los antecedentes

El mundo de Hyrule es constantemente atacado por las fuerzas del mal, siendo **Ganon** uno de los mayores enemigos en su historia. Pero ese malvado hechicero -quien codicia la Trifuerza- no es el único que pone en riesgo la estabilidad del tranquilo reino; a lo largo de varias décadas, conocimos a múltiples villanos, unos más carismáticos que otros, pero que siempre han dejado claro que, en general, la narrativa y desarrollo de personajes es una de las cartas fuertes para la franquicia creada por Shigeru Miyamoto, de hecho, **Link** está dentro de los más rentables para Nintendo. Si a ello le sumamos la exitosa fórmula de *gameplay* propia de **Dynasty Warriors**, el resultado es una experiencia totalmente espectacular, un juego que combina magníficos [illegible] carismáticos de Nintendo y la acción intensa que caracteriza a KOEI.

Hay que mencionar que la serie **Dynasty Warriors** y sus demás variantes, cuentan con una enorme popularidad en el país nipón, sin embargo, no lo es tanto en América o Europa, de hecho, **Warriors Orochi 3 Hyper** no obtuvo la acogida esperada por sus desarrolladores (en nuestro contintente) sin importar que se trata de un excelente juego donde controlas a más de un centenar de personajes; tiene modo cooperativo local o a través de Internet y hasta opción para desarrollar tus propios escenarios y compartirlos con gente de cualquier parte del orbe. Por [illegible] **Hyrule Warriors**, no dudamos en recomendártelo ampliamente.



▶ Los efectos visuales lucirán en tu pantalla HD.





▲ Realiza conjuros de protección.



▶ **Darunia**, el líder de los Goron, entrará en acción.

Descubre quién es el responsable de que Cia haya decidido atacar al reino

Inicia la nueva guerra

El sombrío poder de enemigos no identificados -y algunos ya conocidos- provocó un desbalance en la estabilidad de la Trifuerza. Sólo que en esta ocasión, el poder inunda los poblados con una atmósfera oscura. Al centro de todo, conocerás a **Cia**, una hechicera a quien originalmente se le había encargado la tarea de custodiar la Trifuerza, pero mientras realizaba sus deberes, poco a poco fue generando sentimientos más y más profundos por **Link**; no obstante, al mismo tiempo, veía cómo él siempre estaba allí cuando la bella **Zelda** lo necesitaba.

Ese detalle fue lo que abrió la puerta para que una fuerza maligna entrara en el cuerpo de **Cia** y así, de pronto se volviera en contra de los intereses de Hyrule y sus antiguos compañeros. El giro dramático agarra por sorpresa a **Link**, **Zelda** y en sí, a todos los habitantes del reino, forzándolos a comenzar una enfurecida batalla contra **Cia** y su recién armado grupo de enemigos, formado por **Ghirahim**, **Valga**, **Wizro** y **Zant**. Juntos, tratarán de conquistar el reino de Hyrule, al mismo tiempo de que la despechada hechicera busca adueñarse de algo más que un simple y mundano pueblo.

Hasta este punto, la premisa es diferente a lo que nos habían acostumbrado en las entregas canónicas de **The Legend of Zelda**, lo que demuestra que sus productores/directores Yosuke Hayashi y Hisashi Koinuma pretendieron romper esquemas y crear una aventura que no sólo cumpla cabalmente con los requisitos de los fans de **Dynasty Warriors**, sino que aprovechara los recursos de Nintendo para lograr algo superior; por supuesto,

Los héroes principales

Link y Zelda combaten hombro con hombro

A través de múltiples eras, un guerrero de traje verde siempre ha estado en el momento necesario para enfrentar al mal... sólo que en esta ocasión lo hará bajo nuevas formas de *gameplay*.



Atrás quedó la idea de la princesa que siempre busca que la rescaten, ahora, **Zelda** demostrará su poder en esta nueva batalla, donde también estará acompañada de otros personajes del reino.

Ellos serán los villanos principales

Descubre cuales son sus puntos débiles y, ¡atácalos!



Ganondorf
Por primera ocasión -en un juego de aventuras-, controlarás a este poderoso villano de TLOZ.



Ghirahim
Al parecer, la paliza que le dio **link** en **Skyward Sword** no fue suficiente. ¡Derrótalo!



Valga
Aliado de **Cia**, a quien conocerás por primera ocasión en **Hyrule Warrios**. ¡Ten cuidado!



Cia
Esta misteriosa bruja oscura será una de tus principales enemigas a lo largo de la historia.

Eiji Aounuma estuvo al pendiente del desarrollo, para certificar que también los fans de **The Legend of Zelda** quedaran contentos y emocionados desde el primer instante en que iniciaran esta historia.

¿Cómo se juega?

Aunque durante diversos puntos del juego encontrarás elementos básicos del universo de Nintendo, el *gameplay* queda cargado al lado de KOEI, es por ello que tendrás que luchar contra múltiples hordas de enemigos, quienes llegarán en cantidades descomunales para tratar de destrozarte.

Afortunadamente, existe la opción de juego [illegible] de forma local (detalle que se estaba perdiendo poco a poco en las generaciones anteriores debido a la preferencia en conexiones por Intenet), de esta forma, mientras el primer jugador usa el GamePad de Wii U, el segundo podrá utilizar el Wii U Pro Controller o, en su defecto, con un Wiimote y un Nunchuk. De incio, tendrás una cantidad limitada de personajes disponibles; pero conforme avances en la historia y completes los objetivos principales, activarás a otros guerreros quienes por primera ocasión entrarán en combate bajo tu control, por ejemplo, **Zelda**, **Impa** y **Midna**.

Cada héroe contará con ataques únicos, golpes especiales basados en las características que hemos conocido en situaciones previas, así como otros tantos del tipo *melee*, que son recurrentes en **Dynasty Warriors**, pues como te imaginas, necesitarás de ataques poderosos o que abarquen bastante rango para inmovilizar a la mayor cantidad de enemigos posible.

Para quien sea nuevo en este formato de juego, tardará un poco en adaptarse, pero eso sí, hay que destacar que no es tan complejo o demandante como una entrega de la línea de KOEI



▼ Su nuevo aspecto nos recuerda a los valientes samurái.

La acción se desarrolla en múltiples entornos

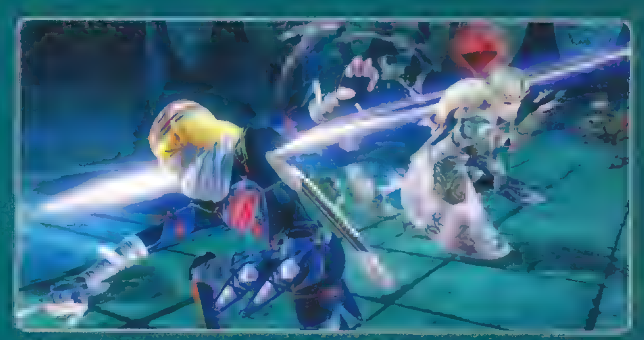
El espectáculo visual vuelve a estar presente en Wii U



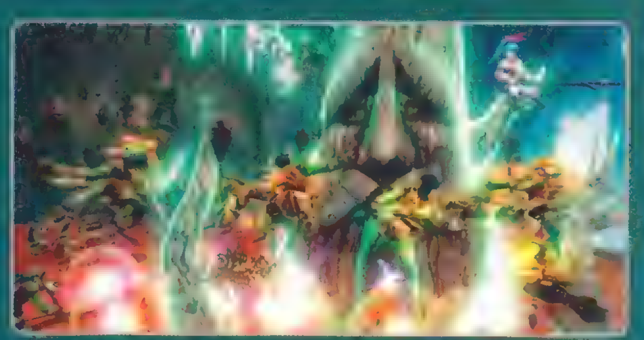
Cuando la situación se complique, pide a un amigo que te ayude a enfrentar los retos de las cavernas. Juntos formarán el mejor equipo y no sólo aseguraran la victoria, sino que también la diversión.



No podían quedar fuera las batallas contra fuertes hordas de enemigos que invaden los parajes de Hyrule. Usa tus ataques especiales para aniquilar a varias criatuas de forma simultánea.



¿Alguna vez te imaginaste ver a **Sheik** y a **Zelda** al mismo tiempo? Es como aquellas veces donde **Bruce Wayne** y **Batman** aparecen juntos para despistar al enemigo. ¡Pues aquí todo puedo ocurrir!



El gran árbol **Deku**, de quien conocimos más de su historia en **Ocarina of Time** y más tarde en **Wind Waker**, observará con atención tu travesía por esta nueva aventura que está a punto de comenzar.

Los guerreros de la luz

Para un juego de **The Legend of Zelda**, tener tantos personajes disponibles para combatir es simplemente maravilloso. **Hyrule Warriors** ofrece, hasta donde se sabe, 10 protagonistas, ellos son: **Link**, el poder de su trifuerza y la magia de la Master Sword para liberar ataques descomunales; **Agitha**, a su corta edad (10 años) se proclama "Princesa de los Insectos", al principio ella te pedirá que le ayudes a buscar a los 24 bichos dorados que están esparcidos por todo Hyrule; **Darunia**, con su fuerza sobre humana, es capaz de levantar un enorme mazo para aniquilar a sus reivales, o rodar para aplastarlos; **Fi**, se vale de ágiles movimientos y poderes melee; **Impa**, ella domina el fuego y ataca a sus enemigos usando grandes espadas, es considerada como la guardaespaldas de la princesa **Zelda**, es una luchadora experta en el arte de la espada, su precisión y velocidad son dignas de admirarse; **Lana**, aprovecha el poder del **Deku** y las semillas a su favor. Te recomendamos checar los poderes y habilidades de cada personaje para saber cuál te convence. Ahora bien, no sabemos si más adelante llegarán otros gladiadores en forma de DLC (contenido descargable) y, de ser así, si serían de gratuitos o de pago.

Eso ya lo descubriremos más adelante, pero sería interesante ver a otros personajes como **Young Link**, **Skull Kid** o **Fierce Deity Link**, este último aparece únicamente en **The Legend of Zelda: Majora's Mask** cuando después de toda la aventura, logras obtener la Fierce Deity's Mask.

Nintendo liberó poco a poco la alineación de personajes; pero, ¿serán todos o llegarán más?

Próximos crossovers



Shin Megami Tensei y **Fire Emblem** darán muchísimo de que hablar con su próximo reto. ¿Te agrada la idea?

Los diferentes atuendos de Link y Zelda

Así los hemos visto en las entregas más populares de la serie

Versión: Skyward Sword

Versión: Ocarina of Time

Versión: Twilight Princess

Versión: Skyward Sword

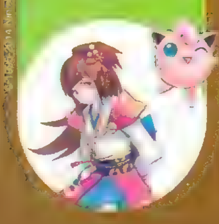
Versión: Ocarina of Time

Versión: Twilight Princess





Nobunaga's Ambition y Pokémon juntos en este título que encantaría a los fans de la estrategia.



Diferentes trajes

Durante toda la trayectoria en la franquicia de **The Legend of Zelda**, hemos visto distintos atuendos o aspectos de los personajes principales. Así que como detalle especial,la gente de Nintendo decidió incluir trajes alternos para que juegues con el héroe de tu entrega favorita.

En la parte de arriba, podemos apreciar las variantes de diseño que estarán disponible para **Hyrule Warriors**, por ejemplo las más realistas de **Twilight Princess** u **Ocarina of Time**, hasta las que parecieran un dibujo como en **Skyward Sword**. Por supuesto, algunos de éstos llegarán en forma de contenido descagable (DLC), pero no se ha comentado si serán de pago o gratuitos, aunque con los antecedentes de Nintendo, podríamos decir que no tendrían costo y en el caso dado de así serlo, tendrían un precio razonable. Otros son exlusivos para la versión Treasure que tuvieron los japoneses.



▲ Las flechas de luz son de las más poderosas en el [illegible]



▲ Una excelente imagen que nos recuerda lo visto en **Ocarina of Time**.



▲ Los efectos de luz destacan en los combates

▼ La princesa **Ruto** es la heredera del reino de los Zora



▲ Midna [illegible] excelente [illegible]



Pero no sólo **Link** o **Zelda** tendrán este beneficio, también los demás guerreros contarán con sus atuendos alternativos para que personalizes tu aventura al máximo, por lo que si de variedad se trata, **Hyrule Warriors** no te defraudará; además, es una excelente opción para refrescar la franquicia sin ser canónica, así que podrás disfrutarla sin preocuparte por la cronología.

El poder del agua será la fuerza máxima de Ruto, así, ella tendrá lo necesario para enfrentar a sus rivales

En conclusión

Las temáticas o aventuras alternas [illegible] frescura o variedad a las franquicias longevas y, en el caso de **The Legend of Zelda**, sin duda es una agradable alternativa en lo que esperamos el próximo lanzamiento en Wii U (tentativamente para el 2015), el cual, por cierto, se comentó que abordará la idea de mundo abierto para que tengamos más nivel de exploración y así, se disfrute de una evolución del concepto, que seguramente encantará [illegible]

Hyrule Warriors aprovecha [illegible] U, destaca muchísimo lo bien que se ven las imágenes y cómo se mantiene el *frame rate* sin importar la asombrosa cantidad de personajes que se muestren en pantalla. Simplemente no notarás un cambio o descompensación en la calidad de imagen, sin importar si te encuentras jugándolo en la máxima resolución. Por otro lado, los melómanos estarán contentos al saber que la aventura está repleta de música [illegible] diferentes puntos escucharás melodías que te transportarán a aquellas épocas [illegible]

Por último, si quieres ver este título en movimiento, te recomendamos que entres a nuestro canal de Youtube y cheques los múltiples videos de **Hyrule Warriors** que hemos subido.



▲ Te recomendamos jugar **Warriors Orochi 3 Hyper** para Wii U

Mario Kart Arcade GP DX



Toda la acción y diversión de la serie, ahora en Arcadias, con esta asombrosa segunda parte

La fiebre por **Mario Kart 8** aumenta día con día, es un juego sumamente adictivo, y por fortuna, no es lo último de la franquicia que se pueda jugar, por lo menos en Japón, donde ya se encuentra en Arcadias, **Mario Kart Arcade GP DX**.

Es la secuela de **Mario Kart Arcade GP**, que representó el salto a las Arcadias de la serie, el cual recibió excelentes críticas gracias a su gran movilidad.

Pues bien, para esta segunda parte se han mejorado varios aspectos al mismo tiempo que se han implementado modos de juego que tal vez en un futuro no muy lejano, veamos en las adaptaciones caseras.

El estilo visual recuerda mucho lo que fue **Mario Kart** en Wii, lleno de colores y luces en cada pista, pero tomando ventaja de las nuevas herramientas de los *Karts* como las alas y el motor submarino para ofrecer recorridos por tierra, bajo el agua y en las alturas.

Cuenta con muchos personajes clásicos, que sin ellos no podría existir un **Mario Kart**, como es el caso del propio **Mario**, **Luigi**, **Peach**, **Bowser**, **Toad**, **Rosalina** y **Yoshi**.

Pero no se quedan ahí los pilotos, de parte de Bandai Namco, contamos con todo un ícono del medio, claro está que nos referimos a **Pac-Man**, quien hace su segunda aparición en esta serie.

¿Te gustaría ver otras grandes series de Nintendo llegar a las maquinitas?



◀ Un premio puede cambiar tu destino.



▲ ¿Cuál es tu personaje favorito?



▲ En la parte izquierda de la pantalla puedes ver tu foto.



Muchos de los jugadores creen que el famoso **Pac-Man** debutará con los personajes de Nintendo en **Super Smash Bros.** para Wii U, pero no es así, ya lo ha hecho antes en **Mario Kart** para las salas de Arcadia.

Además, contaremos con otro personaje de Bandai Namco,dos pequeños tambores de la saga **Taiko no Tatsujin**, muy famosa en Japón. Es algo así como **Guitar Hero** con tambores y con temas mucho más complejos que los que recordamos tocar en el juego de Activision para Wii.

En cuanto a las variantes en el *gameplay*, existe una muy interesante, que te permite jugar en equipo, pero no creas que simplemente será cuestion de sumar los puntos de ambos participantes, no, literalmente se van a fusionar para tener ventajas.

Al hacerlo, se transformarán en un tanque con un gran cañón que de un disparo puede mandar a tus rivales al último lugar. Es muy importante que sepas donde usarlo, de lo contrario sólo se va a desperdiciar.

No hay planes de que llegue a América, pero al igual que pasó con la primera versión, tal vez algunos locales importantes las puedan traer directamente de Japón. Crucemos los dedos para que esto pueda ocurrir, porque sería un crimen que nos quedáramos fuera de la acción.

Con tus amigos

Jugar **Mario Kart** solo puede no tan divertido, por eso se ha pensado en que puedas compartir la diversión con otras personas.



▼ La entrada a un mundo de sueños.

Evangelion Store

Conoce una de las tiendas más populares en Japón, un verdadero paraíso del anime


▲ Las plantas de **Kaji**, un detalle que puedes disfrutar a la entrada.

Una de las series más famosas de todos los tiempos. **Evangelion**, que apareciera en el panorama mundial en 1997, de la mente creativa de Hideaki Anno, ha invadido todos los medios que puedan existir, cine, manga, ropa, tarjetas, lo que te venga a la mente, lo cual no es para menos, su historia y personajes conquistan a todo el que ve la serie. Tanta es su popularidad que hace no más de dos años, en Tokyo se inauguró la Evangelion Store, el cielo para todos los amantes de esta animación, que lejos de terminar, aumenta cada vez más su legado en todo el planeta.

Desde que llegas a la tienda, es como si dejaras atrás el mundo real y entraras al de la serie como tal, con ángeles y EVAS por todos lados, una gran experiencia.

Los cristales tienen mantas de los personajes principales, **Shinki** y **Kaworu** te dan la bienvenida a la tienda, pero no es todo, si eres observador y gran fan de la serie, puedes notar en la parte superior detalles como la infección del ángel que aparece en el anime como un virus informático.

Ya desde ese momento sabes que no podrás salir de este lugar con las manos vacías, resulta imposible no enamorarse de todo lo que tienen para ofrecer a sus millones de seguidores.

¿Qué objeto crees que será el más raro que puedes encontrar en la tienda? Descubrámoslo juntos

Fotos: World Meets Japan



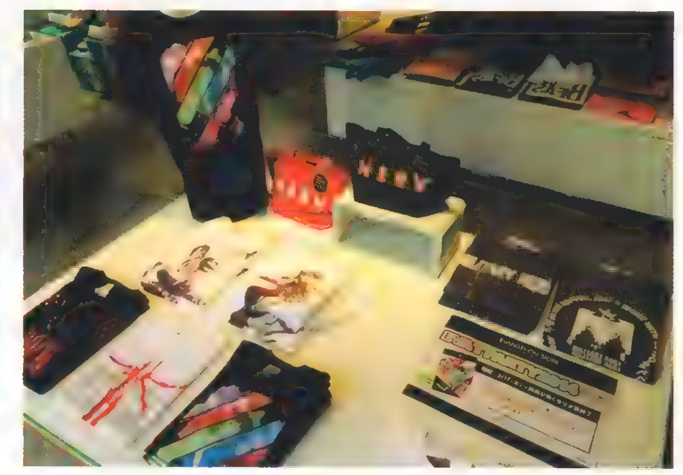
◀ Vista general del primer cuarto de la tienda.

▼ No te puedes ir sin comprar dulces.



▼ ¿Qué playera te agrada mas?





Lo que más llama la atención al entrar, son las figuras enormes de **Rei**, **Asuka** y la Unidad 01 de **Evangelion**. Con un grado de detalle que te asombra, acabados perfectos, como si hubieran salido de la pantalla para estar ahí contigo en tu recorrido.

Pero no todas las figuras son sólo un adorno en la tienda, también sirven para que veas las prendas que puedes comprar dentro, como el traje de escuela de **Asuka**, por ejemplo, que es uno de los más importantes durante el desarrollo de la historia.

Pasando este punto, no sabes a dónde caminar, todo lo que ves llama tu atención, lleno de colores, de formas que parecen llamarte.

Una vez frente a cualquier objeto de la tienda, te tomas tu tiempo para examinarlo, disfrutarlo, son verdaderos elementos de colección, no importa que sean solo calcomanías, todo está hecho con dedicación para que los asistentes salgan con una sonrisa en el rostro al llevar sus productos.

Si te gusta mostrar tu amor por la serie, nada como una buena playera. En este sentido, existen muchos modelos, desde las que sólo tienen alguna frase hasta las que están llenas de colores y con los personajes y EVAS en el frente.

Decidir cuál te vas a llevar no es una tarea sencilla, son cientos de modelos y diseños, prácticamente podrías volver cada día y comprar una nueva.



◀ Directamente desde Alemania, **Asuka Langely Soryiu**.

Objetos poco comunes

Lleva la pasión por Evangelion al máximo nivel



Lentes

Mira mejor el mundo con estos lentes, diseñados con los colores de los **Evangelion** y personajes.





Caja de herramientas

Para que guardes tus juegos... o los objetos que decidas con estilo, esta caja es para ti.

Yen
La moneda oficial en Japón, equivale a 80 centavos mexicanos.



Perfume

El aroma del cielo para ti en esta presentación con el logo de NERV. ¿Será un escudo AT?



Tarot

Lee el futuro a tus amigos con este juego de cartas de Tarot, un recuerdo bastante curioso de esta tienda.



Los niños del destino

El cerebro del EVA

No podría ser una tienda completa si no contara con las figuras de los protagonistas de la historia. Puedes encontrarlos en muchos diseños, con sus trajes especiales, en ropa de escuela o incluso, en modelos exclusivos.

Detalles que enamoran

Como ya vimos en la parte superior, algunos objetos son poco comunes, jamás esperarías que vendieran una caja de herramientas de **Evangelion**, pero no son los únicos, si tú lo deseas, puedes salir de esta tienda vestido de pies a cabeza como piloto de EVA.

El calzado es parte vital del día a día de todos nosotros, así que nada mejor que dar cada paso con seguridad, y para eso nada mejor que zapatos con los colores y diseño de las Unidades **Evangelion**; aunque si lo prefieres, también puedes conseguir los zapatos que usan los pilotos en sus días de escuela.

¿Siempre se te hace tarde para tus citas? Puedes comprar un reloj en Evangelion Store. Todos tienen diseños increíbles, algunos incluso de momentos de la serie que puedes olvidar, como el robot que contorla **Misato** cuando hace una prueba de energía nuclear. Todo esto realmente te hace sentirte en un museo, donde cada pieza guarda secretos.

Los festejos no pueden quedar fuera de **Evangelion**, las comidas con los amigos son parte importante de la trama, sobre todo si has visto **Evangelion 2.0**, así que si quieres invitar a tus amigos a una celebración, aquí encuentras todo lo necesario, cubiertos, platos, todo idéntico a los que se usan en cada capítulo, pero si prefieres algo distinto, los hay como modelo de Campo AT o el rostros de las chicas.

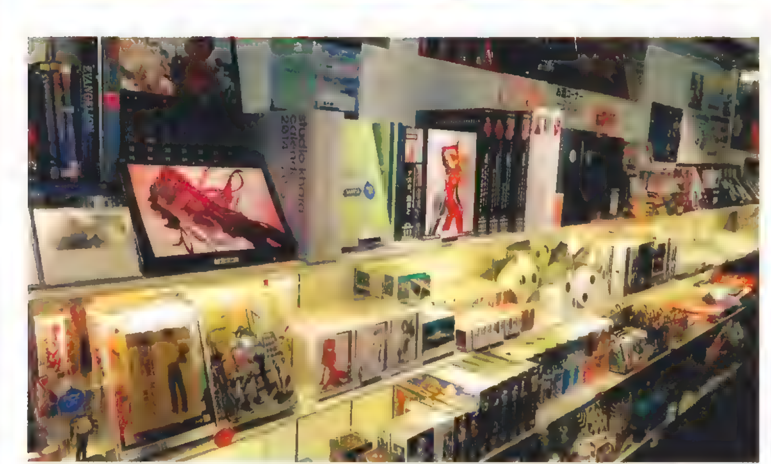
Para los mayores de edad, también tienen a la venta bebidas en botellas especiales, dedicadas a los EVA. En fin, que todo lo que puedas tener en mente para una renión, lo vas a encontrar aquí, hasta los palillos para la comida, nada ha escapado a las mentes detrás de la mercadotencia.



◀ No hay pretexto, aquí completas tu colección.

▼ El atuendo de **Mari Makinami.**





◀ Calendarios, libros, tarjetas, todo lo que necesitas.

Para los coleccionistas, existen autos a escala con los colores de las Unidades EVA

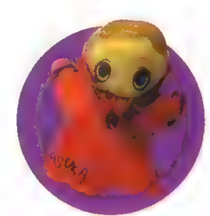
¿Te faltan todas las películas y OST de la animación? No tienes de qué preocuparte. Aquí encuentras todas y mucho más que eso, ya que además cuentan con CD de música en sus ediciones de aniversario, en piano, orquesta, temas cantados por las bellas piloto, si te gusta **Fly Me to The Moon**, podrás escucharla en cientos de versiones, todas excelentes.

Los concursos de *cosyplay* han tomado gran popularidad en todo el mundo, incluso en México, donde se organizan varias competencias al año.

Si quieres luchar por los primeros puestos, en Evangelion Store cuentan con lo mejor de la moda. Puedes llevarte los trajes de **Asuka**, **Rei**, todos los accesorios para lucir como las niñas elegidas, de hecho, para **Asuka** se vende el parche en el ojo que usa a partir de **Evangelion 3.0**. Con este tipo de detalles te puedes dar una buena idea de lo que puedes encontrar en este aspecto; ahora que si quieres lo último, eso es sin duda la vestimenta de **Mari Makinami** (nos referimos a las chicas, obviamente).

La nueva piloto que conocemos a partir de la segunda pelicula se ha vuelto sumamente popular, gracias a su misterioso pasado, nadie sabe de qué lugar viene, o que órdenes tiene, pero por su belleza y personalidad rebelde, se ha ganado ya la simpatía de muchos personas, lo que la lleva a ser de los *cosplay* más vistos en los años recientes de la serie, que a decir verdad, ya le hacía falta un aire fresco en ese aspecto, en el que dominaban **Asuka** y **Rei** a **Ritsuko** y **Misato**, pero bueno, esto es sólo cuestión de gustos, todos tenemos un personaje favorito.

Dos detalles debemos comentar de la tienda. El primero es la pequeña caja donde puedes apreciar las plantas de **Kaiji**, quien cuida a pesar de que el mundo está en caos, es además de todo, una de las escenas más emotivas, contrastando con parte en que se revela el pasado de la mamá de **Asuka** y como sufre ella desde entonces, en una niñez sin amor, el drama que acompaña este momento, lo recordamos por la muñeca que **Asuka** carga en todo momento, pues bien, también puedes comprarla para tu colección, ya sea como figura o para llavero.



▲ ¿Te gustaría tener una de estas?

▶ No hay cartera que aguante el paso de esta tienda.



▼ Viaja con estilo





▶ Pequeños recuerdos para llevar.

Viajar a Japón sin conocer esta tienda, es como si realmente no hubieras estado en tan mítico país

Para coleccionar



La polémica sobre el cambio físico de Asuka sigue, pero por lo pronto, puedes comprar el parche de su ojo.

Terminando el viaje

La primera serie de animación de **Evangelion**, tiene 17 años de haber terminado, pero sigue viva gracias a que en 2007, como parte del décimo aniversario, lanzaron nuevas cintas en HD para los fans.

De inicio se pensó que la historia sería la misma, pero ha cambiado mucho, al grado de que en la tercera cinta, no se entienden muchas cosas, pero aún queda en el futuro una cuarta y última película que terminará con todos los misterios que han creado, así que aún nos esperan muchas sorpresas en la tienda. Ojalá existiera una Eva Store en cada país del mundo, pero de momento sólo está en Japón, cuna del anime y de las grandes historias.

Esperamos que hayas disfrutado este paseo por Evangelion Store. Pronto tendremos más recorridos por los mejores lugares de Japón, así que te recomendamos mantenerte pendiente de Un Vistazo a Japón.

Recuerda que puedes escribirnos para comentarnos si quieres ver animación, leyendas japonesas, lugares de interés, todo lo que necesites saber de Japón lo podrás encontrar aquí, así que no dudes en escribirnos a nuestras redes sociales, en las que nos puedes encontrar como RevistaCN, tanto en Facebook, como en Twitter y Youtube.

Queremos agradecer a World Meets Japan por todas las facilidades para la realización de esta sección, a quien puedes seguir en su canal de Youtube o en Twitter como WorldMeetsJapan. Nos leeemos en el siguiente número con más sorpresas.

El Evangelion según Master

1.11



2.22

3.33



PROFILE

Ryu

El personaje emblema de Capcom está de fiesta, ha llegado a la edad de 50 años, pero eso no es impedimento para que siga peleando.

El camino de un guerrero

Ryu ha sufrido cambios a lo largo de los años

Street Fighter
(Arcadia, 1987)
Fue en este juego donde conocimos a **Ryu**, a diferencia de posteriores entregas, su cabello era de color rojo, al igual que su calzado, un dato bastante extraño.





Street Fighter Alpha
(Arcadia, SNES, 1995- 1996)
Cronológicamente, su siguiente aparición fue en la serie **Alpha**.

Street Fighter II
(Arcadia,SNES 1991-1993)
Fue aquí donde nació su leyenda, con uno de los juegos más vendidos de todos los tiempos.

Street Fighter III
(Arcadia, 1997)
La madurez llegó para **Ryu** a finales em milenio pasado, con la tercera etapa de **Street Fighter**..

Street Fighter Turbo
(Arcadia, SNES 1992-1993)
La versión Super Turbo tuvo una aparición de Aniversario en Arcadias bastante popular en Japón.





▼ Aunque no lo crean, él es **Ryu** en sus primeras apariciones.

Buscando nuevos retos

Nadie se imaginaba en lo que se convertiría esta serie y su protagonista. Es desde hace años, uno de los personajes más importantes no sólo de Capcom, sino de todo el medio de los videjojuegos, es de los pocos que al momento de ser creado, tuvo un objetivo muy claro, enseñar que la perseverancia, da resultados, que siempre se tiene que buscar un nuevo reto, un desafío mayor que nos muestre de lo que somos capaces realmente. Todos en algún momento de nuestra vida hemos jugado con **Ryu**, ya sea en la serie **Street Fighter** o en alguno de los muchos *crossover* de la compañía, con movimientos sencillos pero al mismo tiempo complicados de combinar.

Este año (de acuerdo a su biografía), el eterno guerrero ha alcanzado la mitad de un siglo de vida, luchando cada día por ser mejor, situación que no creemos que cambie en los últimos años. Muchos se preguntan acerca de su futuro, si podrá seguir peleando por su edad, que ya es demasiado y que deberían dejarlo descansar.

Opinamos que personajes como él, no deben tener descanso, lo necesitan las nuevas generaciones más que nunca; además, solo vean a **Gouken**, puede doblar la edad de **Ryu** pero sigue peleando, no tiene problemas.

La victoria en un torneo no significa nada para Ryu, siempre seguirá adelante, buscando nuevos adversarios

"La respuesta radica en el corazón de la batalla"

Street Fighter IV (Serie) (Arcadia, Nintendo 3DS)

El rey de las peleas callejeras

También lo hemos visto en películas animadas, donde siempre ha quedado la duda respecto a su padre ¿podría ser **Akuma**?

▶ El estilo artístico muestra una clara evolución.

Capcom vs SNK 2

(GameCube, 2002)

El diseño de **Ryu** para este *crossover* le regresó la juventud, volviéndolo parecido al que vimos en **Alpha**.

Super Street Fighter IV

(Nintendo 3DS, 2011)

La cuarta parte de la serie llegó a Nintendo 3DS y **Ryu** nos demostraba que pese a la edad, sigue siendo un rival de mucho cuidado.

Tatsunoko vs. Capcom

(Wii , 2009)

Un **Ryu** con un estilo más parecido al de **SFIII** regresaba a consolas caseras de Nintendo con un juego espectacular.

El lado oscuro

La versión "Evil" de **Ryu** se ha vuelto un clásico que no puede faltar en los juegos de Capcom.



Numeralia

¿Conocías estos datos?

La fecha en que conocimos **Super Puzzle Fighter** para Arcadia y este peculiar diseño para **Ryu**.

El número de personajes a seleccionar en el primer **Street Fighter II**. ¿Cuál era tu favorito?

Las ediciones de **Street Fighter** que han aparecido en poco más de 25 años de vida en la serie.

Su fecha de nacimiento la podemos confirmar en **Street Fighter II**. Ya 50 años en el mundo buscando la pelea ideal.

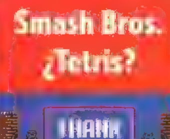
▼ Una imagen para el recuerdo. Cuatro colosos.



Nuevos peleadores

Cada vez falta menos tiempo para que la nueva versión de Super Smash Bros. llegue al mercado

Smash Bros. ¿Tetris?





La primera vez que vimos a todos los personajes de Nintendo reunidos fue en el final de Tetris para NES.

No puede existir fan de Nintendo que no espere con ansias los nuevos **Super Smash Bros.** tanto para Wii U o Nintendo 3DS, es el título más deseado del año para cualquier consola en el mercado.

La revolución que generó Nintendo en el N64 ha evolucionado de forma especial en cada consola, regalándonos horas de diversión y buenos recuerdos. Situación que se repetirá con las nuevas entregas, de las cuales te vamos a hablar un poco, pero antes, te damos la bienvenida a esta sección que estamos estrenando, en la que no te daremos solamente noticias, también novedades, jugadas y todos los secretos que deseas conoces acerca de este gran juego desde el momento justo en que se encuentre a la venta. Así que prepárate porque la información que encontrarás en estas páginas, te puede convertir en el campeón entre tus amigos cuando comiences a organizar las retas en tu casa o en línea, gracias a las ventajas que tendrán en las consolas actuales y sus opciones de juego.



▶¿Quién es tu favorito para la pelea?



◀ ¿Separados al nacer?



▲ De ninguna forma podía querdar fuera



◀ Los **Mii** listos para entrar a la batalla.

Todos los personajes dan un toque especial al juego con sus movimientos y técnicas originales

Desde la primera entrega imaginamos ver a personajes de otras compañías peleando junto a los de Nintendo, pero tuvimos que esperar dos generaciones para que esto fuera una realidad, justamente en Wii.

Los primeros que dieron el salto fueron **Sonic** y **Snake**, pero quedaban algunos pendientes, como era el caso de **Mega Man**, personaje leyenda de los videojuegos (aunque para Capcom parece no serlo), que desde su diseño, parecía estar pensado para unirse.

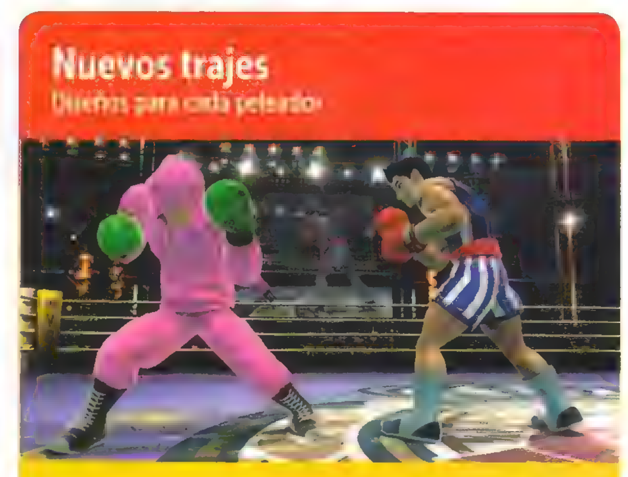
Es ahora, en la versiones que están por salir, que **Mega Man** aparecerá, pero no estará solo, también se está preparando para los combates, otro personaje emblema del medio, nos referimos a **Pac-Man**, que fuera revelado durante la pasada E3, provocando la alegría de millones de personas en todo el mundo.

¿Qué se espera de los nuevos personajes? Lo que todos los fans quieren es que sean competitivos, que no se queden junto a los personajes "clones", por ejemplo, que tengan un buen nivel de combate, un balance perfecto para defender o atacar.

Se ha mencionado que Nintendo ha trabajado de forma especial en conseguir un equilibrio perfecto en todos los personajes, para que no existan los invencibles, lo cual esperamos que se pueda conseguir.

Es muy complicado lograr un buen balance en un título de peleas, de hecho es prácticamente imposible, lo vemos con los juegos de Capcom, por ejemplo, en donde siempre aparecen los personajes con mejores habilidades, pero el hecho de que Nintendo esté diseñando un nuevo esquema para buscar ese equilibrio, nos puede dejar tranquilos, en ese sentido podemos estar seguros de que será el juego de la serie con el mejor balance que se haya visto desde el Nintendo 64.

Nuevos trajes
Diseños para cada peleador



En anteriores entregas, si dos personas querían al mismo personaje, sólo el color se podía cambiar entre ellos, pero ahora existirán diseños exclusivos como estos dos para **Little Mac**.





▶Será complicado no tener distracciones.

▼No se puede declarar un vencedor.





▲Escenario de Tomodachi Life.

▲ Valiente, es la palabra que define a **Lucina**.

También se han anunciado nuevos personajes de parte de obras de Nintendo, algunos de ellos esperados, como es el caso de **Palutena**.

No lo nieguen, desde que la vimos en **Kid Icarus Uprising**, pensamos en ella para **Super Smash Bros.**, por fortuna Sakurai también pensó lo mismo y acompañará a **Pit** en los combates, lo que no quiere decir que esté de su lado esta vez.

Por otra parte, también han llegado directamente desde el Universo de **Fire Emblem**, **Robin** y **Lucina**, quienes además de rápidos, tendrán una gran variedad de movimientos gracias a su espada, sin duda serán de los favoritos de la comunidad. En el caso de **Robin**, puedes decidir si quieres que sea hombre o mujer, lo cual sólo cambia su aspecto, porque su gran poder se mantiene intacto. Tendrás que dedicarle muchas horas de práctica para perfeccionarlo al máximo.

Ike y **Marth** son los otros dos personajes que completan el cuadro de **Fire Emblem** por ahora para **Super Smash Bros.** No podemos ocultar que muchos aún esperan el regreso de **Roy**, pero dudamos que esto ocurra, al menos para esta edición del título.

Con el paso del tiempo, Nintendo ha comenzado a generar nervios en sus seguidores, al ver que no se confirman ciertos personajes clásicos en el juego, como era el caso **Captain Falcon**.

Por fortuna, el piloto de **F-Zero** ya está más que confirmado y volverá para demostrar porque es uno de los más fuertes de la plantilla.

▼ En el libro que sujetan se encuentra la clave de su poder.

▶¿Le darás una oortunidad?

© 2014 Nintendo

▲ Lucha per ser el más fuerte de **Fire Emblem**.

Aún con esto, permanecen otros en el misterio total, como **Ness**, de **Earthbound** y que jamás se ha perdido un juego de **Super Smash Bros.**

No se sabe si Nintendo simplemente le gusta hacernos sufrir o si es tan obvio que aparecerá al final que no se han molestado en hacerle un video de

Nintendo GameCube, porque serán compatibles con el nuevo juego gracias a un adaptador que se pondrá a la venta, aunque si lo prefieres, estará la opción de jugarlo con los controles Pro además del GamePad.

Muchas personas se preguntan respecto a las diferencias que tendrán ambas

mostrado, que como bien debes saber, pueden cambiar de forma total el curso que toma una batalla.

Para hacer la espera menos pesada, te recomendamos jugar las versiones anteriores, para que realmente notes todos los cambios y mejoras que tendremos en las nuevas.

¿Con qué tipo de control has disfrutado más esta gran serie?

introducción como ha pasado con el resto de personajes, pero esperamos que pronto se confirme, porque es uno de los más utilizados por los expertos.

Estamos a pocos meses de que las versiones para Nintendo 3DS y Wii U salgan a la venta y confiamos que nos tienen preparadas varias sorpresas incluso posteriores al lanzamiento. De momento, sólo te podemos decir que saques del armario tus controles de

versiones en cuanto a personajes, por esta razón les confirmamos que contarán con los mismos peleadores, las únicas diferencias estarán en los escenarios donde combatirás.

Esperamos que te haya gustado esta nueva sección pensada completamente para ofrecerte lo mejor de **Super Smash Bros.** En futuras ediciones hablaremos más a fonde del resto de personajes así como de las armas que se han

¡De regreso!
Captain Falcon



El legendario Falcon Punch está de vuelta, así que ya no tienen de qué preocuparse, los combates volverán a tener esa adrenalina que sólo genera **Captain Falcon**.


▲ Los enemigos finales son enormes.


▲ Busca algún punto muerto para atacar.



Shantae and the Pirate´s Curse

La solución a la nostalgia de los juegos de plataformas



• Compañía
Wayforward
• Desarrollador
Wayforward
• Categoría
Plataformas
• Jugadores
1
• Opinamos
Apto para todas las edades



Aún sin valoración de la ESRB

© Wayforward

De los maestros de Wayforward llega una secuela más de su fabulosa serie **Shantae**, juego que causó una revolución desde su aparición en Game Boy Color, versión que supera los $1,500 dólares en el mercado si está en buenas condiciones.

Pero no te preocpues, con este juego no vas a sufrir esas cuestiones, estará siempre en la eShop a un precio bajo para lo que representa, una evolución de los juegos de plataformas en 2D. No todo es saltar y golpear como nos han enseñado en otros juegos, aquí la limitante de la prespectiva es bien aprovechada para combinarla con los movimientos que **Shantae** puede realizar, en estructuras complicadas que guardan peligros a cada paso.

Aleja de tu mente los complejos que puedas tener con la protagonista y su colorido, es un título que posee todo lo que un buen videojuego necesita, un gran *gameplay*, diversión y un reto que realmente te obligue a pensar.

Muchas personas creen que es el momento para que llegue al 3D, pero no consideramos que sea lo correcto, su diseño está pensado para explotar las dos dimensiones y así debe seguir.

Al momento de leer esta nota ya debe estar disponible en la eShop de Wii U, así que espera pronto nuestras impresiones finales de lo que será un juego a seguir en los próximos meses.

De los pocos personajes que se han mantenido vigentes en el medio



▼ Una bella ilustración para esta aventura.

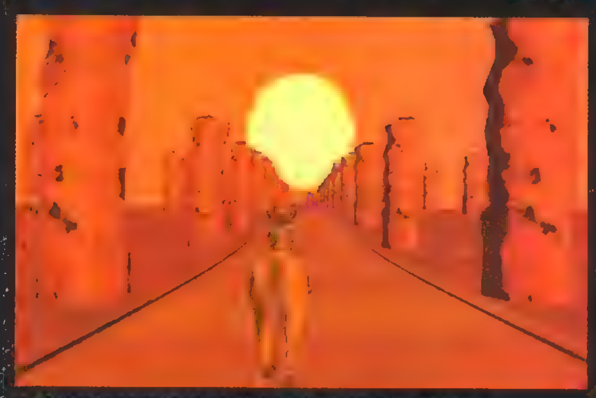


▲ Detalles como la cascada son geniales.

Fecha de lanzamiento
Verano



▲ Los vaqueros también pueden enfrentar a grandes dinosaurios.



▲ Clásica imagen del héroe viajero siguiendo el amanecer.

Gunman Clive 2

Acción a 60 cuadros/segundo



• Compañía
Hörberg Productions
• Desarrollador
Hörberg Productions
• Categoría
Acción
• Jugadores
1
• Opinamos
Esperemos que conserve el buen nivel del anterior.

Luego de rescatar a la hija del mayor **Johnson**, nuestro héroe regresa a su hogar; pero al llegar, se da cuenta de que su pueblo fue invadido y saqueado por bandidos, así que **Gunman Clive** decide ir tras ellos, perseguirlos hasta encontrar a su jefe y demostrarle que siempre habrá alguien que defienda a las personas.

Para esta nueva enterga, se mejoraron los detalles visuales, así como el diseño de escearios; además, contarás con cuatro personajes para seleccionar a lo largo de tu aventura.



Fecha de lanzamiento
Finales 2014


▲ El pequeño protagonista de la historia.


▶ A pesar de las dificultades, debes seguir adelante.


▲ En todo lugar existen secretos.


▲ La tensión se hace presente cada momento.

Teslagrad

Un mundo en tu Wii U necesita ayuda



• Compañía
Raing Games
• Desarrollador
Rain Games
• Categoría
Plataformas
• Jugadores
1
• Opinamos
Una prueba para tu mente

En **Teslagrad**, controlarás a un joven aventurero quien de la noche a la mañana, se involucra en uno de los desafíos más importantes del mundo, el cual, incluso podría poner en una gran encrucijada los fundamentos de su existencia y así traer una espantosa verdad a la luz.

Como su nombre lo sugiere (por la referencia al físico de origen serbio, Nikola Tesla), el juego requiere el uso de electricidad y magnetismo, así como tu ingenio que será clave para resover múlitples pruebas al emplear la tecnología de los *teslamancers* para atravesar la Torre Tesla abandonada. Curiosamente, en **Teslagrad** no verás ningún texto mayor e incluso no escucharás diálogos, pues los desarrolladores comentan que prefirieron realizar una aventura que narrara su historia valiéndose de los elementos visuales.

Los *puzzles* pondrán a prueba tu sentido de la lógica, mientras manipulas el mundo, pero no creas que será una tarea sencilla, ya que encontrarás retos desde los más ingénuos, hasta aquellos que te sacarán canas verdes. El estilo principal de **Teslagrad** es aventura tipo *sidescroll* en dos dimensiones, compuesto de espectaculares escenarios dibujados a mano.

Si te gustan los juegos hechos a la vieja escuela, aquí encontrarás una grata opción, incluso los duelos contra los jefes de escena serán sorprendentes, como en equellas épocas del NES o Super Nintendo. Así que ya sabes, si quieres experimentar una aventura creativa, no dudes en probar **Teslagrad**.

Son muchos los juegos que están siendo una revelación en la eShop

Fecha de lanzamiento
Octubre 2014





EL GREMIO

Por Juan Carlos García "Master"

▼ Un ataque directo no siempre es buena opción.

Golpes contundendes

Después de muchos años de cacerías, cada jugador se vuelve experto en un tipo de arma en particular, todos tenemos amigos o compañeros que siempre usan martillos, espadas o lanzas y jamás la cambian, es como una parte de ellos sin la cual se sienten indefensos. Es justamente por esta razón, por lo que he decidido hablar en esta ocasión de los arcos, para refrescar nuestro juego.

Ataca a distancia

De la rudeza a la técnica de un disparo

Cuando comencé mi vida como cazador en Wii con **Monster Hunter Tri**, al igual que muchos de ustedes, me fui por el camino fácil, usar una Gran Espada, era lo normal y es una arma que tenemos en mente por muchos títulos que hemos jugado.

Pero ya con el paso del tiempo y la experiencia, me volví amante de otros tipos de armamento, como el Martillo y la Hacha Espada, de las cuales tengo de todos los elementos en mi cofre, pero no es suficiente, siempre es necesario buscar nuevas alternativas.

Llegué a la conclusión de que todas mis armas son para atacar directamente a los monstruos, así que pensé en cambiar, apoyado en los consejos de varios amigos, y decidí que el Arco era lo mejor.

Ahora bien, como toda arma, debes buscar alguna que te ayude contra un buen número de enemigos, si vas a crear un Arco que sólo te sirva para cazar un monstruo, pues no tiene mucho sentido tenerlo, por dicha razón, yo recomiendo el Arco de Kelbi, al que apodamos en nuestro grupo de caza como "La Resortera".

El apodo lo recibe porque permite disparar de una forma continua, sin pausas y no tiene una forma como tal de un Arco, aunque lo sea.

Es importante que tengas Cuernos de Kelbi Azul para poder forjarlo





▲ Cuando sea necesario, dispara a corta distancia.



▼ Enfoca tus ataques en los cuernos, caerán en segundos.



▲ Lo mejor siempre será cazar en equipo.

El elemento

Como ya comenté, lo increíble de este arco es que te sirve para cualquier tipo de monstruo, ya que a diferencia de el resto de Arcos, si cuentas con una armadura que tenga la habilidad "Despertar", le darás la posibilidad de que cada disparo sea una explosión del elemento Baba.

Son dos las armaduras que recomiendo para usar "La Resortera", la primera es la de **Gigginox**, tiene la habilidad Despertar y es relativamente sencilla de forjar, con repetir la misión de los tres **Gigginox** cinco veces puedes ya tener lo necesario para formarla, pero la segunda opción es mucho mejor que esta.

Me refiero a la armadura de **Ceadeus Blanco**, el que cazas de forma solitaria en Moga, no el de **Barba Dorada**, ese *set* sirve para cosas totalmente distintas.

Con la armadura del **Ceadeus Blanco**, tienes además de la habilidad Despertar, protección en los oídos, así que los gritos de los monstruos no impedirán que sigas atacando. Por otro lado, recuerda que cuando usas Arco, tu defensa es muy baja, anticípate al movimiento de las criaturas, un golpe te puede mandar de regreso al campamento en un parpadeo.

Además de todo esto, recuerda que puedes aumentar el poder de las explosiones de la Baba gracias a los diamantes, intenta forjar tu armadura con varios de ellos para incrementar tus números en todas las estadísticas.



▲ Te será más facil atacarlos en el aire con un arco.



▲ Bajo el agua siempre estás en desventaja.

La práctica hace...

Ya sólo te queda mejorar para ser un verdadero maestro con el Arco de Kelbi. Recuerda que puedes seguirme en Twitter, donde me encontrarás como @MasterKiraCN o en Miiverse, como MasterMX. Cualquier duda que tengas no dudes en escribirme. ¡Felices cacerías a todos!

por Juan Carlos García "Master"

◄ La primera consola de 64 bits en el mercado.

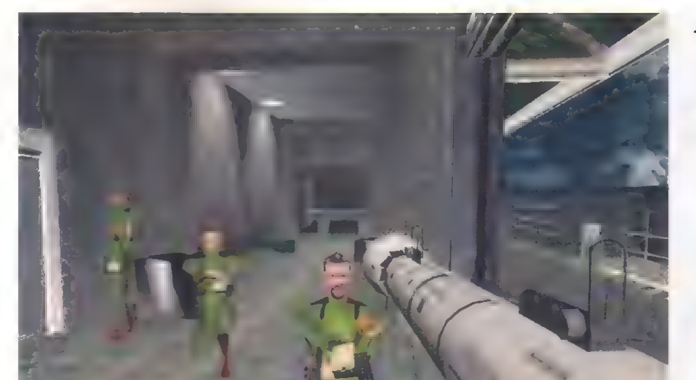


Nintendo 64

El sistema que cambió el mundo de los videojuegos para siempre cumple 18 años de su lanzamiento

Uno de los momentos que más he disfrutado como videojugador, ha sido el lanzamiento del Nintendo 64 y su posterior periodo de vida. Si naciste después del año 2000, todo lo que conociste en videojuegos, ya estaba en 3D, pero antes, en los noventas, sólo podíamos imaginar como sería ese cambio tan radical. Todas las empresas se resistían al cambio, incluso Nintendo consideró alargar la vida del Super Nintendo haciendo equipo con Sony (lo que después daría origen a uno de sus competidores), pero después de mucho analizarlo y pactar una poderosa alianza con Silicon Graphics, decide dar el paso natural de la industria, experimentar en las 3 dimensiones.

Aunque debo decir, que la palabra "experimentar" no representa lo que vimos, porque daba la impresión de que Nintendo ya tenía años desarrollando con polígonos. Las superficies, dimensiones, valores y transparencias, eran elementos que nos dejaban sin aliento, sin exagerar, representaba estar viviendo un futuro que antes sólo podíamos visualizar en películas o en historias de ficción. Nintendo había cambiado la historia, borrando todos los paradigmas existentes.



◀ El rey de los FPS hasta la fecha.



▲ No despiertes a la planta.



◀ Una escena con final inesperado.

El 30 de septiembre de 1996 no podrá ser olvidado jamás por todos los que nos hacemos llamar videojugadores. Aparecía una consola única, revolucionaria, que tomaba riesgos y exploraba caminos que nadie más se había atrevido hasta entonces.

No puedo explicar con palabras lo que fue jugar **Super Mario 64** por primera vez, pero al igual que les ocurrió a ustedes, jamás he vuelto a tener esa emoción de poseer algo nuevo, de estar descubriendo un mundo por primera vez, caminando por tierras desconocidas y misteriosas.

Con el paso del tiempo, el Nintendo 64 se fue metiendo consolidando, se ganaba un lugar entre los grandes, gracias a sus juegos, pero sobre todo, por los hermosos momentos que nos permitió vivir con nuestros amigos. Ya nadie se quedaría sólo mirando, ahora podían participar cuatro personas en la acción, siendo **Mario Kart 64**, de los primeros títulos en demostrar lo que la consola podía ofrecer en su multijugador.

Gracias al Nintendo 64 el cambió de 2D a 3D se realizó de forma perfecta



¿Vivieron esos años dorados? cierren sus ojos y les aseguro que aún podrán escuchar las risas, gritos y sonidos de aquellas retas de madrugada con sus amigos, en las que la única luz que impedía que la oscuridad fuera absoluta, era la de su televisor, que representaba la ventana a otro mundo, uno al que todos echamos de menos.

Llegaron muchos juegos más. **Star Fox 64**, **GoldenEye 007**, nacía una alianza perfecta, la más grande que se recuerde en todos los años de este medio, la de RARE con Nintendo, que nos permitió conocer obras como **Banjo-Kazooie**, **Conker Bad Fur Day**, **Killer Instinct Gold**, llevando el poder de la consola al límite con las exclusivas que tuvo.

Siente el juego

El Rumble Pack permitía que sintieras los impactos en los juegos como **Star Fox 64**.



▶¿Qué película recordaron con esta imagen?



▼ "El paso del tiempo siempre es cruel..."





▲ Las transparencias eran asombrosas.



▲ Uno de los modelos más cotizados de Nintendo 64.

En el Nintendo 64 vimos obras de arte adelantadas a su tiempo, que a casi dos décadas de su aparición, bastantes no han sido superadas.

Podría poner muchos ejemplos para dejar claro el punto anterior, pero basta con que mencione **The Legend of Zelda: Ocarina of Time** para que todos recordemos lo importante que ha sido el Nintendo 64 en nuestras vidas.

Mención aparte la debe tener el control, Nintendo lo diseñó para mejorar movimientos, para experimentar y para apoyar la creatividad de los desarrolladores. El Wiimote y GamePad, no han sido los únicos controles diferentes que ha ofrecido Nintendo al saturado medio, ya desde esos años buscaba cambiar la forma en que interactuamos con el videojuego. Todos recordamos, además del Rumble Pack, el Transfer Pack, con el que se podía intercambiar información entre el Nintendo 64 y los cartuchos de Game Boy o Game Boy Color, como pasó con **Pokémon Stadium** o **Mario Golf**. En Japón contró con conexión a Internet gracias a la compañía Radnet, lo que en conjunto con el Disk Drive 64 (unidad de almacenamiento externo), permitía descargar y guardar tus creaciones en juegos como **Mario Artist** o **F-Zero**. Funciones que en América jamá conocimos por desgracia.

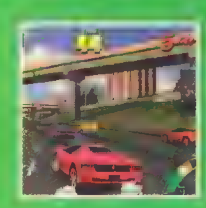
El Nintendo 64 perteneció a una época dorada en los videojuegos

Incluso al final de su vida, Nintendo decidió lanzar **Hey Yoy Pikachu**, un juego en el que interactuabas con el famoso **Pokémon** gracias a un micrófono. Nunca dejó de sorprendernos.

N64+



Castlevania
[illegible]



Cruis'n USA
[illegible]



ISS
[illegible]

Juegos perdidos

Exclusivas para Japón

Sin & Punishment

Desarrollo de Treasure que nunca llegó a América en su momento, es de colección por su rareza.





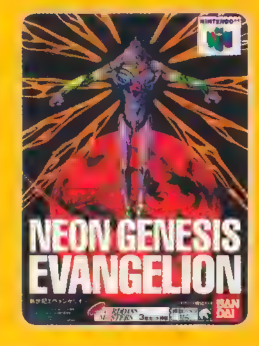
Mario Artist

Línea artística similar a **Mario Paint**, se usadab junto al Disk Drive 64, que tampoco lo vimos en nuestro continente.

Wonder Project

RPG japonés que demostraba las cualidades del Nintendo 64 para mostrar gráficos en 2D.





Evangelion

Sin duda la joya de importación que todo fan del N64 y de la animación desea tener.



◀ Rei Ayanami, protagonista de **Evangelion**.

© Gainax

Todo lo que les he comentado, seguramente para muchos les debe parecer que fue el día de ayer, pero no es así, ya han pasado 18 largos años de su lanzamiento y el mundo en el que vivimos ahora es muy distinto.

¿Se le puede pedir más a una consola de videojuegos? Resulta complicado pensar en algún aspecto en que el Nintendo 64 no haya representado un verdadero cambio. Tanto tecnológico como en innovación, no tiene rival en ese sentido.

El apodo que se le dio "La Máquina de la Diversión", no pudo ser mejor, porque eso es lo que siempre ha representado Nintendo, diversión, alegría, no hay juego para esta consola que al recordarlo no provoque una sonrisa.

No sé si en el futuro exista otro Nintendo 64 en cuanto a lo que representó para el medio, ese golpe de autoridad en la mesa para despejar dudas de como se debe crear una consola, Lo que si me queda claro, es que con esta máquina comprendí que un buen videojuego no tiene fecha de caducidad (aunque muchas compañias nos hagan pensar que un año es buen tiempo para ello), cuando un juego es realmente bueno, lo es para siempre.

Si no te tocó vivir esta consola en su momento, es el tiempo perfecto para que busques a tu hermano mayor, a un amigo, alguien quien pueda prestarte un Nintendo 64 y así conocer la razón por la que todos adoramos esta consola. Aventuras únicas, peleas emocionantes, carreras de infarto, relatos que después contarás a un amigo y que vuelven más grande su leyenda y su historia.

El Nintendo 64 cumple un año más de vida, sigue vigente, todas sus enseñanzas al mundo de los videojuegos siguen aplicándose en títulos de reciente generación, es fuente de infinita creatividad, a donde mirar cuando parece que no hay salida.

Por todo lo anteior, hoy quiero agradecer a nombre de todos los que alguna vez han tenido la fortuna de jugarlo, al Nintendo 64 por todos los grandes momentos que nos brindó y nos sigue regalando, porque sin importar el momento, ahí siempre estaba la consola, lista para compartir otra historia con nosotros.

Podrán pasar 18 años más, pero el N64 no se volverá viejo, simplemente será más grande, siempre se le recordará como una consola revolucionaria, quizá la más importante de la historia.

¡Feliz cumpleaños, Nintendo 64! Festéjenlo jugando. Me encuentras en Twitter como @MasterKiraCN y en Miiverse como MasterMX.

▼ El juego que podía terminar amistades.



► El momento por el que peleaste durante horas.



The Legend of Zelda: A Link to the Past

El momento de enfrentar al mal ha llegado



La **Princesa Zelda** así como varias doncellas del reino de Hyrule, habían sido secuestradas, no había mucha esperanza para ellas, aunque una noche lluviosa, cambió el destino.

Así da comienzo lo que es una de las más grandes obras de la historia de los videojuegos, **The Legend of Zelda: A Link to the Past**, original de Super Nintendo y posteriormente adaptado a Game Boy Advance y Consola Virtual. Título del cual te contaremos su final.

Por una intensa tormenta, Hyrule se encontraba completamente solitario, todos dormían tranquilamente, todos menos alguien, un joven guerrero de nombre **Link**, quien recibe un mensaje de **Zelda** desde su prisión, pidiendo ayuda.

Es en ese momento en el que todo toma un nuevo giro. **Link**, a pesar de que no sabía muy bien la razón por la cual el fue elegido, llega al castilo de Hyrule, libera a **Zelda** y al mismo tiempo se entera que ahora, el destino del mundo está en sus manos, un terrible mal se aproxima rápidamente y sólo él puede detenerlo.

Muchos secretos se encuentran en Hyrule, pero si quiere acabar con todo el misterio y rescatar a las doncellas, debe viajar al Dark World.

Estar en dicho mundo no es algo sencillo, se requiere de una gema especial que permite a **Link** conservar su forma original, de lo contrario, tomará el aspecto de un indefenso conejo.



◄ Ten listo tu arco para atacarlo.



◄ El héroe del cual habla la leyenda.



▲¿Qué deseo pedirás a la Trifuerza?



◄ Toca tu Ocarina en este punto.

Su viaje lo lleva a enfrentar a un mago de nombre **Aghanim**, quien parece estar detrás de todo, pero no es así, al derrotarlo te das cuenta que una fuerza más oscura es la que controlaba todos los hilos.

Ganon, el temible ser de maldad en una de sus peores formas, la de un cerdo, es quien debe ser derrotado si deseas encontrar la paz de nueva cuenta.

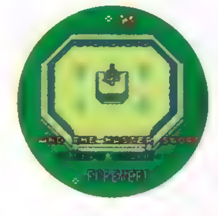
La batalla no será fácil, pero recibes una gran ayuda, las flechas de plata, con las cuales **Ganon** puede ser herido, de otra forma no lo dañarás.

La pelea final, como no podía se de otra forma, se realiza en el Dark World, es ahí a donde debe viajar **Link**, a lo alto de la pirámide del rey de la maldad.

Usando la Master Sword y las flechas de plata, **Link**, en una dramática batalla, logra superar a **Ganon**, libera a las doncellas, regresa la paz a Hyrule y lo mejor de todo, recupera la Trifuerza, el símbolo de la valentía, sabiduría y del coraje.

¿La paz se mantendrá por siiempre en Hyrule? La respuesta la encontraremos en **The Legend of Zelda: A Link Between Worlds**, juego para Nintendo 3DS del que pronto te contaremos su final.

Recuerda que lo importante al terminar un videojuego, no son los créditos ni el marcador, sino los recuerdos que te deja el haber hecho un largo viaje, de haber triunfado a pesar de las adversidades que te encontraste en el camino. Todo esto es lo importante de un final, nunca lo olvides, muchas veces el juego comienza realmente al terminarlo.



▲ Disfruta el final, te lo has ganado.

Este juego marcó toda la línea que seguirían las posteriores versiones

Game Over

Juegos van y vienen, sólo unos cuantos se quedan en tu mente y en la historia, y este es uno de ellos, jamás lo olvidarás.

Por Hugo Hernández



▼ Donatello, el genio del equipo.

Feedback Time! Síganme en Twitter: @HugoHernandezB

¡Cowabunga!

Siete años después de la película animada de TMNT, los héroes adolescentes mutantes regresan en un híbrido que mezcla actores y personajes creados a través de CGI. ¡Pónganse sus antifaces, porque estamos a punto de iniciar!

Teenage Mutant Ninja Turtles

Michael Bay aplica la fórmula Transformers, ¿resultará?


▲ **Leonardo**, el líder indiscutible del grupo, se presenta ante la bella **April**.


▲ Los efectos especiales corren por cuenta de **Industrial Light & Magic**.


▲ Mike puede [illegible], pero siempre muestra carácter al luchar.

En general, se trata de una buena adaptación que resume los puntos clave del juego de video



• Título
Teenage Mutant Ninja Turtles
• Dirige
Michael Bay
• Guión
Josh Appelbaum
• Musicalización
Brian Tyler
• País
EEUU
• Año
2014
• Compañía
Paramount Pictures

Luego de múltiples rumores sobre la reciente película de **Teenage Mutant Ninja Turltes**, Michael Bay nos ofrece una decente actuación de este cuarteto de héroes que apelan a la nostalgia de quienes vimos las primeras cintas o leímos el cómic de Kevin Eastman y Peter Laird publicados por Mirage Studios en 1984.

Go ninja, go!

Teniendo como referencia **Transformers**, sabemos que la historia no es lo fuerte en las producciones de Bay. Él recurre a los efectos especiales -o a la belleza de alguna chica- y vaya que se agradece, pues en el cine, o en tu pantalla de alta definición, son detalles que lucen realmente impresionantes. De hecho, la idea primaria de Bay era cambiar la historia convencional, sugiriendo que las tortugas tendrían un origen extraterreste (o por lo menos el mutageno) y no serían adolescentes. Con ello, pretendía darle un toque más rudo y fantástico; pero obviamente, los fans no estuvieron de acuerdo y le llovieron críticas, por lo que replantearon la historia desde cero.

A diferencia de las películas noventeras, aquí ya no vemos a las increíbles marionetas diseñadas por Jim Henson (sí, el de los **Muppets**); pues optaron por crearlas digitalmente, capturando los movimientos de los actores para dar mayor realismo a los movimientos e interacciones con los actores.

En el caso de **Shredder**, este icónico villano -que es el antagonista principal de la serie-, ahora se ve más mecanizado, como una mezcla entre **Yoshimitsu**, **Fulgor**, **Megatron** y una cortadora de césped. No sé ustedes, pero hubiera preferido la simpleza del guerrero samurái vista en los diseños originales de la serie. **Shredder** es el líder del clan "Foot" y en esta ocasión, tendrá un plan macabro para convertirse en el soberano de todo el mundo y así cumplir finlmente sus sueños de conquista.


▲ Esto ocurre cuando **Edward Sissors Hands** hace *cosplay* de **Shredder**.

¡Arma tu maratón de las Tortugas Ninja!

Para muchos las primeras películas son mejores, ¿qué opinas?

Teenage Mutant Ninja Turtles

Si leíste el cómic original, esta película de 1990 te encantará, es la más apegada a lo que mostraban las viñetas en equél entonces y es considerada la mejor de todas. ¿La viste?



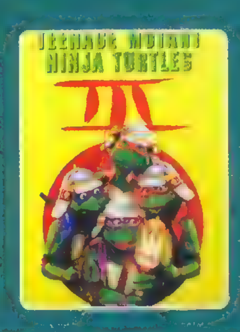
Teenage Mutant Ninja Turtles II

Un año después, las tortugas regresan al cine. Ahora para enfrentar a **Tokka** y **Rahzar**; los dos secuaces de Shredder ¡Incluye tema musical de Vanilla Ice!



Teenage Mutant Ninja Turtles III

Las Arenas del Tiempo no son exclusivas de **Prince of Persia**, aquí mandarán a los héroes al Japón feudal para ayudar a un los aldeanos para vencer a las fuerzas de **Lord Norinaga**.

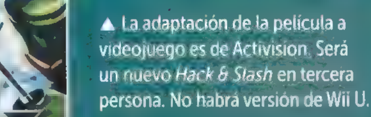


TMNT

Para el 2007, tuvimos otra entrega generada en CGI (por Imagi Animation Studios). Aquí, las tortugas deben reunirse para enfrentar a un villano que pretende revivir a los antiguos guerros para ganar poder e inmortalidad.

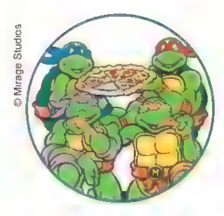






▲ La adaptación de la película a videojuego es de Activision. Será un nuevo *Hack & Slash* en tercera persona. No habrá versión de Wii U.

El primer juego de Teenage Mutant Ninja Turtles para NES llegó en 1989, desarrollado por Konami y distribuido por Ultra



▲ La pizza siempre ha sido uno de sus alimentos favoritos.

Cambios en la historia

Si bien la descabellada idea extraterrestre no procedió, sí dieron luz verde a otras modificaciones del cómo se crearon los héroes, así como de la relación que tienen con la reportera **April O'Neil**, quien ahora toma un rol más importante en la vida de estos enmascarados.

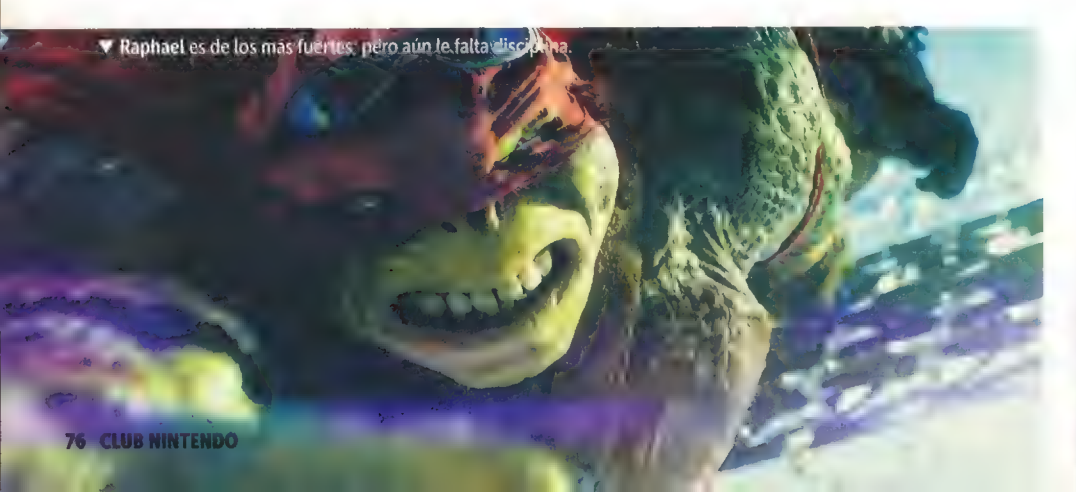
Los protagonistas

Me agradó que mantuvieran el perfil de cada tortuga, por ejemplo, **Donatello** es el cerebro, quien se encarga de los menesteres tecnológicos e incluso ahora hasta un *hacker* experto; **Michaelangelo** es el más bromistas, simpático y desenfadado de los cuatro; **Raphael** es rebelde, impetuoso, sería un magnífico dirigente si meditara más las cosas antes de actuar; por último, **Leonardo**, líder indiscutible del grupo, usa dos katanas y antifaz azul. Por su parte, **Splinter** se mantiene como sensei y figura paterna de los héroes; originalmente, era una pequeña rata que aprendió ninjutsu al observar a su amo, **Hamato Yoshi**, sin embargo, en esta ocasión, comparte un origen muy similar al de las tortugas.

Comentarios finales

Repito, la historia seguramente la sacaron en un día, pues pareciera una plantilla prefabricada; un grupo de héroes justicieros aparecen para salvar a la ciudad de una invasión criminal, cuyo líder, quien se esconde bajo las sombras, es un terrible melómano con deseos de someter al mundo en su propio orden. Sin embargo, en sus más de cien minutos de duración, resulta muy entretenida para quienes no conozcan nada de la serie, así como nostálgica y emotiva para los fans, así que será una compra obligada en Blu-Ray.

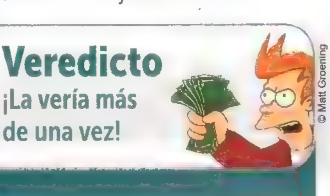
Y aún hay más... Paramount Pictures y Nickelodeon hicieron oficial que, luego de recaudar casi 100 mdd en su primer fin de semana, Bay ya tiene luz "verde" para la secuela de **Tortugas Ninja** a estrenarse el 3 de junio del 2016.



▼ **Raphael** es de los más fuertes, pero aún le falta disciplina.

Veredicto

¡La vería más de una vez!



Guardians of the Galaxy

Marvel convoca a estos veteranos de los cómics para una gran misión

INFO • Título en español **Guardianes de la Galaxia** • Dirige **James Gunn** • País **EU** • Año **2014**



▲ **Rocket**, el simpático mapache, es uno de los mas aclamados en la película.



▲ Los Guardianes también llegarán a Disney Infinity Marvel Super Heroes.

Muchos no conocían a este equipo, pero los "**Guardianes de la Galaxia**" se formaron en 1969. Luego de varias historias, en 2008 se refrescó la franquicia e ingresaron nuevos personajes y justo son ellos los que ves en la película.

Expandiendo el universo

Peter Quill, es un héroe poco convencional, cuyas aventuras dan pie a esta entrega de Marvel. Luego de que **Peter** robó una esfera, será perseguido por un **Ronan**, uno de los mayores villanos de la serie y quien por si fuera poco, es alumno de **Thanos**. Conociendo que necesita ayuda para salvar su pellejo, **Peter** se une con un grupo de héroes (**Rocket**, el mapache; **Groot**, un arbol antropomorfo; La sexy y verdosa **Gamorra**; y el patea traseros **Drax**), así juntos descubrirán el verdadero poder del orbe y salvarán a la galaxia de un fatídico destino.



▲ **Gamorra** es la hija de **Thanos**, otro clásico villano.

Veredicto
¡Te divertirá!



Ultra Street Fighter IV

¡SE SOLICITA EN Wii U!

¡Nuevos peleadores entran al torneo callejero!

INFO • Desarrolla: **Capcom** • Distribuye: **Capcom** • Año **2014**

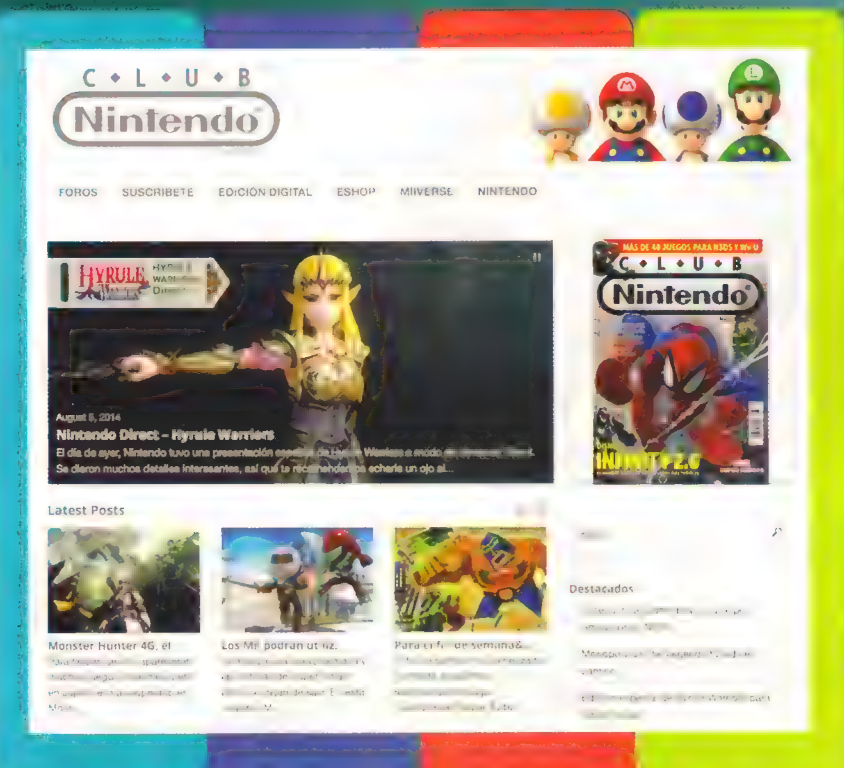
A la fecha, son pocos los juegos de peleas en Wii U (**Tekken Tag Tournament 2** e **Injustice: God Among Us**), por lo cual, sería maravilloso que Capcom hiciera una adaptación de su última versión de **Street Fighter IV**, donde se incluyen cinco nuevos personajes y seis escenarios adicionales, así como mejoras en el balance de los luchadores. Realmente la potencia del Wii U es lo suficientemente capaz para mostrar el juego en su máxima resolución y *frame rate*, por lo que no hay razón aparente por la cual Capcom haya omitido esta consola. Ojalá lo consideren, pues hay muchos fans de **Street Fighter** en Nintendo.

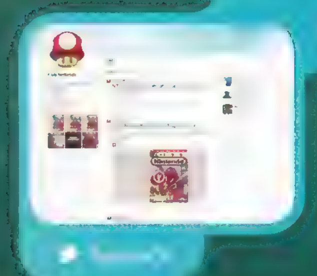


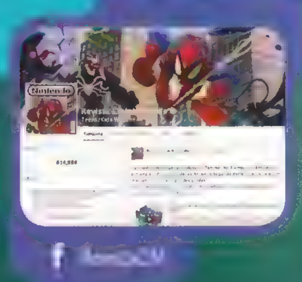
◀ Poison nos deleita con este atuendo de pirata.

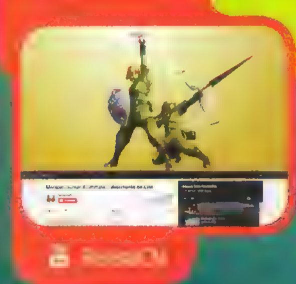
MULTIPLATAFORMA

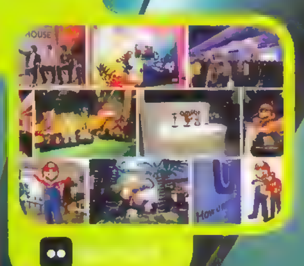
YA REVISASTE EL CONTENIDO DE ESTA EDICIÓN, AHORA ES TIEMPO DE VER TODO LO QUE TE OFRECEMOS EN NUESTROS SITIOS ONLINE












revistaclubnintendo.com

PAUSA

Bayonetta 2

En octubre, las brujas llegarán a tu consola a través de dos impactantes títulos para Wii U

Super Smash Bros.



◀ Lucario es uno de los contendientes fuertes.

Te daremos a conocer todos los detalles de este excelente juego para N3DS y Wii U.

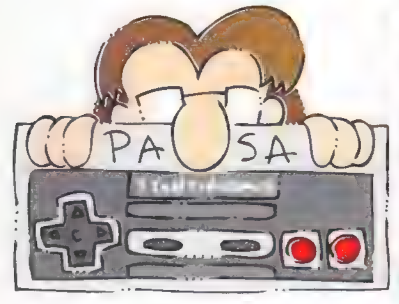
Siesta Fiesta

Una de las más recientes aventuras de la eShop



▲ [illegible]

[illegible]





TURRILANDIA

MARIOKART 8™

C • L • U • B

Nintendo®

Revista Oficial

MARIOKART 8™

C • L • U • B
Nintendo®
Revista Oficial


C • L • U • B
Nintendo®
Revista Oficial
HYRULE
WARRIORS™
© 2014 Nintendo © Koei Tecmo


C • L • U • B
Nintendo®
Revista Oficial
MARIO GOLF™
WORLD TOUR